

عنوان: الگوریتم

شماره: ۱

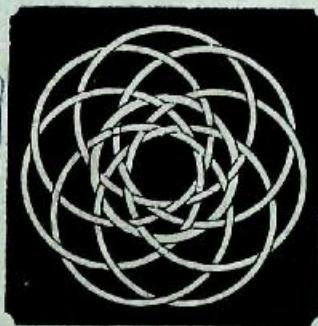
ماه: بهار

سال: ۱۳۵۸

سری:

۲۱۷۲

۲۱۷



نشریه دانشجویان
دانشگاه ریاضی و علوم کامپیوتر
دانشگاه صنعتی تهران

بهار ۱۳۵۸

دوره دوم - شماره ۱

مکتبه ملی اسلامی
۷۹۵۱۹
شماره ۲۵
تاریخ ۲۵/۱۰/۷۸

هیئت تحریریه :

فریدماه دانش ، رضوان کاوه ، احمد بنائی بزدی پور ،
مسعود خلالی ، حسین با دبانچی ، حسن خبامیاشی ،
ابراهیم شیری ، کاثانی ، علی اردشیر لاریجانی ،
بهمن مهری .

هیئت تحریریه مجله الگوریتم از خانم ها : منصوره ارانی
و پوران خطیبی و آقای محمد ابرهی به خاطر ما شین نمودن
مقالات تشکر می نماید .

از خوانندگان ارجمند خواهش میشود ، نظریات و
استقادات خود را به دفتر مجله واقع در دفتر
دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر ارسال دارند .

فهرست مطالب

نویسنده یا مترجم

عنوان

هیئت تحریریه

الگوریتم درسپیده دم آزادی

مترجم : مسعود خلخالی

اثبات ساده‌ای برای دوقضیه معروف توپولوژی

هیئت تحریریه

سخنی چندپیرامون واژه الگوریتم

مترجم : علی اردشیر لاریجانی

خلاصه‌ای از فلسفه ریاضی صورت گرا

حسن خیام باشی

بررسی علل پیدایش ریاضیات و چگونگی تکامل آن

مترجم : ایرج شهریاری

جورج بول

علی اردشیر لاریجانی

مصاحبه با دکتر حسین ضیا یسی

هیئت تحریریه

یادی از غیاث الدین جمشید کاشانی

فریماه دانش

بررسی مسائل کامپیوتر در ایران

مترجم : احمد بنایی یزدی بور

ماشین بازی شترنج

هیئت تحریریه

تسلیت به همکار

"الگوریتم در سپیده دم آزادی"

دوره دوم مجله، الگوریتم در شرایطی آغاز می‌شود که بدست توانای مردم، دفترسیاه دوهزا رویا نصدا ل ظلم و بیدا دگری شاهان برای همیشه بسته شده است.

ملت ایران پس از سه ربع قرن مبارزه، مدار و موبیکال مبارزه پیگیر و پرتوان، توانست بساط رژیمی را که مثل بختک بر سینه مردم سنگینی می‌کرد، سرنگون سازد.

سال جدید بدون "لولوی تاجدار" آغاز شدوا ین خودنویدی است از یک مبارزه طولانی برای قطع کامل دست و پای جهانخواران - این چند پایان غارتگر - از این آب و خاک. دوران تازه‌ای در تاریخ ایران آغاز شده، روزگاری سرشارا زنوروا مید. زهی شادی و سورکه بهار زیبای طبیعتمان با بهار آزاد ملت پیوند خورده اندوزه‌ی سعادت و غرور برای ما که پاسداران طراوت و تازگی این بهار هستیم.

هیئت تحریریه مجله، الگوریتم، پیروزیهای بدست آمده انقلاب ملی و دموکراتیک و تشکیل جمهوری اسلامی را به همه، خوانندگان عزیز تهنیت می‌گوید.

وا ما دربارهٔ این دورهٔ مجله :

آغاز انتشار دورهٔ دوم این مجله با آغاز بهار آزادی ملتمن مقارن است . پس بی جهت نیست که دوباره می پرسیم " وظایف این مجله چیست ؟ "

- گویی تازه آغاز کار کرده ایم - چراکه واقعاً " شرایط فعلی " شرایط دوران قبل تفاوت دارد و اکنون وظایف روش و میرتم تری در برآ بر ماقرا ردارد .

دوره جدید الگوریتم نوزاد انقلاب مردم است و آثار این انقلاب (دگرگونی بنیادی) باید در چهرهٔ این طفل نیز مشاهده شود .
الگوریتم با یدبسرعت خود را با خواسته‌ای جامعه ، با نیازهای مردم همگام می‌سازد . وظیفه منگینی بردوش ما قرار دارد .
 چراکه وقتی آتش انقلاب در جامعه‌ای شعله سیکشد ، دامنه اش همهٔ اجزاء آن جامعه را نیز در بر می‌گیرد . ما میدانیم که خوانندگان الگوریتم ، در این دوره ، بدنیال اشرات انقلاب (دگرگونی بنیادی) در مجله می‌گردند و بدون بروبرگرد و بهانه‌گیری ماهیم با یدجو ابگوی نیازهای کنونی ایشان باشیم . پس مستقیماً برویم بسراع تعیین وظایف این هیئت تحریریه .

صاحب نظران می‌گویند : وظایف کنونی نیروهای مترقی جامعه در هرسازمان ، دو جنبه دارد :

۱ - حفظ و تحکیم دستاورددهای کنونی انقلاب .

۲ - نوسازی جامعه از همهٔ جهات .

وظیفه ما نیز در بخش وجنبهٔ دوم قرار دارد . یعنی تلاش در نوسازی جامعه ، منتهی این بارا زجهت نوسازی محتوی و شیوه‌های آموزش علم و دانش و بخصوص علوم ریاضی و کامپیوتر .

لزوم این نوسازی مثل روز روشن است ، چراکه رژیم

وابسته، سابق همان بلایی را که بر سر اقتضا دوفرهنگ این جامعه اورد، دامنگیر علم و دانش نیز ساخت. حکومتی که سرتا با وابسته به جهانخواران بود مملکت را دوستی در اختیار ایشان قرارداد و امپریالیسم نیز برای چیاول منابع طبیعی و انسانی این مملکت جلوی شرعاً یدعلمنی و ترقی خواهانه را میگرفت.

آنها نه میگذاشتند علم پیشرفت کند، نه هنر، (تکنیک و اقتصاد که جای خودداشت) ، علم را بدور از جامعه و هنر را جدا از اجتماع می پسندیدند. همه، تلاش‌ها میشدتا حقاً یق اجتماعی پایه حوزه، کار دانشمندان نگذارند و دانشمندان و عالمان، موجوداتی منفعل و بی ضردر گوشه، آزمایشگاهها و کلاس‌های درس و دفاتر کارشان زندانی گردند.

بی جهت نیست، تصویری که مردم از یک دانشمند ریاضیدا داشتند "پیرمردی بود استخوانی، و رو به موت با عینکی زره بینی و عصایی بدست، بی اعتنایه جامعه و گیج و مبهوت". و بی جهت نیست هنگامی که می شنیدیم فلان ریاضی دان فرانسوی درفلان کشور امریکای لاتین برعلیه استعمال می‌جنگد، با ورمان نمی‌شد و حق هم داشتیم، چرا که همه، دست‌های در کار بود تا عوام و دانشمندان همه در غفلت بسر برند و مزاهم گارت اکثریتی بدست اقلیت نشوند. والحق که در این کار موفق بودند. جای دوری نرویم، در همین دانشگاه‌خودمان، همه، این پدیده‌ها بچشم میخورد.

خلاصه نتیجه سلطه، شوم جهانخواران براین مژوبوم همین شدکه امروز می بینیم (کاری به جنبه‌های اقتصادی این سلطه نداریم) علم و تکنیک رشد نکرده، هنوز اکثریت مردم ما از دست آوردهای علوم آگاهی ندارند که هیچ، اصلاً "سوانح" ندارند. سطح آگاهی‌های علمی (و اجتماعی) توده‌های مردم بسیار نازل است. (در حالیکه بهترین استعدادها از آن توده‌های است و دریک نظام مردمی، آنجنان شفته میشود که جهشی در همه شئون جامعه رخ میدهد).

ارتباط فکری عالم و عالمی قطع شده، زبان یکدیگر را نمی‌فهمند.
بخصوص در مردم ریاضیات که محصلین هم از آن گریزانند.

در آن موزه‌های استعمالی قبلی انواع نظریات انحرافی درباره جدائی ریشه‌های علوم (بخصوص ریاضیات) ارزش‌گذاری بشر رواج پیدا کرده در عوض آخرين کشفیات و تحقیقات علمی در این مورد پشت مرزها متوقف نمی‌شد. حتی تحلیل کرده‌ها هم دقیقاً "نقش عظیم علوم را در تکامل جامعه بشری ولزوم تکامل علوم را نمی‌شناختند. با توجه به این مختصر است که تاکید می‌کنیم :

۱ - ما با یادآوری‌های علمی و علی‌الخصوص ریاضی را به زبانی ساده مطرح کنیم و در دسترس خوانندگان بیشتری قرار دهیم.

۲ - ما با یاد نقش روزافزون علم را در ترقی و تکامل جامعه و در ایجاد سعادت برای انسانها بروشنی نشان دهیم.

۳ - ما با یادپیوند علوم را (بخصوص علوم ریاضی و کامپیوتر) با زندگی واقعی انسانها نشان دهیم.

واما، این وظایف فقط آسان "بیان می‌شوند" و هنگام انجام دادنشان همیشه، یکجای کار می‌بلند. از این رو وظیفه خوانندگان این مجله است تا بانگاهی تجزیین، یک یک مقالات را منتقدانه مطالعه کنند و جلوی لغزش احتمالی مارا بگیرند.

مانیزبادرک کامل اهمیت این کار، امیدوارانه تلاش می‌کنیم تا تاثیر این مجله را در انتقالابی که آغاز شده بر جای نهیم و بنحوی در نوسازی سیستم آن موزه علمی جامعه موثر باشیم.

"هیئت تحریر"

نویسنده : جان میلنر
مترجم : مسعود خلخالی

اثبات ساده‌ای برای دو قضیه معروف توبولوژی

مقدمه :

مقاله‌ای که ملاحظه خواهید کرد، اثباتی عجیب ولی کاملاً ساده از دو قضیه کلاسیک توبولوژی ارائه خواهد داد که برمبنای محاسبه حجم در فضای اقلیدسی و توجه به این نکته است کهتابع $\frac{1+t^2}{(1+t)^2}$ برای مقادیر فرد n چندجمله‌ای نخواهد شد. ابتدا قضیه ای زیرا که مورتی مقدماتی از اولین قضیه مورد نظر ما است ثابت خواهیم کرد.

- قضیه ۱ -

نمی‌توان روی کره اقلیدسی با بعدزوج، میدان برداری مماس مشتق پذیر (با مشتق پیوسته) طول واحد تعریف نمود.
[منظور از بردار طول واحد، برداری است مانند \vec{v} که طول اقلیدسی آن $\|\vec{v}\|$ برابر یک باشد]
بنابر تعریف کره $(n-1)$ بعدی S^{n-1} مجموعه‌تمام بردارهای $U_n = (U_1, \dots, U_n)$ در فضای اقلیدسی R^n است.
طوری که طول اقلیدسی آنها $\|\vec{U}\|$ برابر ۱ باشد. بردار \vec{U} در R^n را مماس بر S^{n-1} در نقطه U (

می گوئیم اگر حاصل ضرب داخلی اقلیدسی $(U \circ V)$ برابر صفر باشد. فرض زوج بودن بعد کرده یعنی عدد $(n-1)$ اساسی است. زیرا در صورتی که $(n-1)$ فرد باشد، تابع $V(U_1, U_2, \dots, U_n) = (U_2 - U_1, \dots, U_n - U_1)$ یک میدان برداری مماس مشتق پذیر طول واحد روی S^{n-1} تعریف می کند.

اثبات قضیه ۱ به دولم زیر تکید دارد. لمن خست متضمن محاسبه یک حجم است. فرض کنید A ناحیه‌ای فشرده در \mathbb{R}^n باشد و $x \rightarrow V(x)$ یک میدان برداری مشتق پذیر با مشتق پیوسته باشد که در یک همسایگی مجموعه A تعریف شده است. برای هر عدد حقیقی t ، تابع Z_t زیر را که برای تمام مقادیر $x \in A$ تعریف شده است در نظر بگیرید :

$$f_t(x) = x + tV(x)$$

ل ۱ -

اگر بارا متر t به اندازه کافی کوچک باشد، آنگاه این تابع یک به یک خواهد بود و ناحیه A را به ناحیه دیگری $f_t(A)$ که حجم آن را می توان به صورت یک چند جمله‌ای از t بیان نمود، تصویر می کند.
اثبات :

چون A فشرده است و تابع $x \rightarrow V(x)$ دارای مشتق پیوسته است، عدد ثابتی مانند C وجود دارد طوری که $(*) \quad ||V(x) - V(y)|| < C ||x - y||$
برای هر x و y در A . [به شرط $(*)$ شرط لیپشیتز می گویند.]

[این مطلب به روش زیر ثابت می شود . در حالت ویژه‌ای که A یک مکعب باشد نظریه محدب بودن مکعب ، می توان از قضیه مقدار میانگین استفاده کرده ، نوشت

$$||V(x) - V(y)|| < ||DV(Z)|| ||x-y||$$

نقطه‌ای روی خط مستقیم واصل بین x و y است و مشتق خطی V در نقطه Z است ، اما جون مشتق V پیوسته است و A ناحیه‌ای فشرده است ، پس $||DV(Z)|| < C$ عددی مانند C وجود دارد طوری که

برای هر Z واقع در A

بنابراین : $||V(x) - V(y)|| < C ||x-y||$ حال هر مجموعه فشرده A در R^n را می توان به وسیله تعدادی متناهی مکعب باز I_α پوشاند ، بنابراین شرط (*) در هر یک از این مکعب‌ها برقرار است ، ولی اگر x و y بهینه مکعب مشترک متعلق نباشند ، در اینصورت فاصله $||x-y||$

همواره از مقدار مثبتی بزرگتر خواهد بود . در حقیقت عبارت $||x-y||$ را می توان به عنوان تابعی پیوسته و غیر صفر روی مجموعه فشرده $A \times A - \cup I_\alpha \times I_\alpha$ در نظر گرفت . اکنون بیدا - کردن عدد ثابتی که شرط (*) را برای همه مقادیر x و y بطور یکنواخت برقرار کنیم . حال یک t دلخواه با شرط $|t| < C^{-1}$ انتخاب کنید . در اینصورت f_t یک به یک است . زیرا اگر $f_t(x) = f_t(y)$ آنگاه

$$x-y = t(V(y)-V(x))$$

بنابراین نامساوی $||x-y|| < |t|C ||x-y||$ نتیجه میدهد که $x=y$.

ماتریس مشتقات جزئی را می توان به صورت $I+t\left[\frac{\partial V_i}{\partial x_j}\right]$ نوشت ، که I ماتریس واحد است . بنابراین دترمینان این

ماتریس یک چندجمله‌ای از t به فرم $(x)^{1+t\sigma_1(x)+\dots+t^n\sigma_n(x)}$

است. ضرایب این چندجمله‌ای توابع پیوسته‌ای از x هستند.
این دترمینان برای مقادیر $|t|$ به اندازه کافی کوچک،
اکیداً مشتب است. با انتگرال گیری روی A ، می‌بینیم
که حجم ناحیه تصویر، $f_t(A)$ ، رامی توان به صورت یک
چندجمله‌ای از t نوشت،

$$\text{Volume } f_t(A) = \alpha_0 + \alpha_1 t + \dots + \alpha_n t^n$$

که ضرایب آن عبارتند از $\alpha_k = \int_{A} \dots \int_{A} \sigma_k(x) dx_1 \dots dx_n$
حال فرض کنید که کره S^{n-1} دارای یک میدان برداری مماس
مشتق پذیر (با مشتق پیوسته) طول واحد $V(U) \rightarrow U$ باشد.
برای هر عدد حقیقی t ، توجه کنید که بردار
 $U + tV(U)$ دارای طول $\sqrt{1+t^2}$ است.

ل - ۲

اگر بارا متر t به اندازه کافی کوچک باشد، تابع
 $U \rightarrow U + tV(U)$ را به تمام کرده و R^n به شاعر $\sqrt{1+t^2}$ تصویر می‌کند.

فرض کنید که ل - ۲ را ثابت کرده باشیم، حال می‌توانیم قضیه ۱ را ثابت کنیم. ناحیه A را ناحیه بین دو کره هم مرکز که به وسیله نا مساوی $b \leq ||x|| \leq a$ تعریف شده، بگیریم
میدان برداری U را به تمام این ناحیه توسعه می‌دهیم،
کافیست قرار دهیم $V(rU) = rV(U)$ برای
 $f_t(x) = x + tV(x)$ نتیجه می‌شود که تابع $r \leq b$
روی ناحیه A تعریف شده، و کره به شاعر r را به تمام کرده
به شاعر $r\sqrt{1+t^2}$ تصویر می‌کند، با این فرض که t به

اندازه کافی کوچک است. (توجه کنید که $f_t(rU) = rf_t(U)$)
بنابراین ، این تابع A را به تمام ناحیه‌ی بین کرات $\frac{b}{1+t^2}$
شعاع‌های $\alpha\sqrt{1+t^2}$ و $\beta\sqrt{1+t^2}$ تصویر می‌کند. واضح است که

$$\text{Volume } f_t(A) = (\sqrt{1+t^2})^n \text{Volume } (A)$$

بنابراین اگر n فرد باشد، این حجم یک چندجمله‌ای از t نخواهد بود. با مقایسه بالم ۱ به یک تناقضی رسیده‌ایم، بنابراین قضیه ۱ را ثابت کرده‌ایم. اثبات لم ۲ از قضیه نقطه ثابت برای تبدیلات انقباضی نتیجه می‌شود .
اثبات لم ۲ -

فرض کنید A یک فضای متریک کامل است. پارامتر t را طوری انتخاب کنید که $t > 0$ باشد. پارامتر ϵ را طوری انتخاب کنید که $\epsilon < \frac{1}{3}$ باشد. حال برای U_0 ثابت $\langle r^{-1} \rangle^n$ تابع کمکی شده است.

$$x \rightarrow U_0 - tV(x)$$

فضای متریک کامل A را به خودش تصویر می‌کند (زیرا $\frac{1}{2} < |tV(x)| < 1$) و درشرط لیشیتزا مقدار ثابت کمتر از ۱ صدق می‌کند. پس بنا بر قضیه نقطه ثابت این تابع کمکی دارای نقطه ثابت یگانه‌ای خواهد بود. به عبارت دیگر معادله $f_t(x) = U_0$ دارای جواب یگانه است. با ضرب کردن x و U_0 در $\sqrt{1+t^2}$ در لم ۲ ثابت می‌شود.

حال می‌توان فرم تعمیم یافته قضیه ۱ را که در آن دیگر فرض نمی‌کنیم میدان برداری مشتق پذیر باشد و طول واحد داشته باشد و به راحتی از قضیه ۱ نتیجه گرفت .

قضیه ۱ -

نمی توان روی کره S^{n-1} اقلیدسی با بعدزوج ، میدان برداری مماس پیوسته ای که در هیچ جا صفر نشود تعریف نمود .
اثبات :

فرض کنید کره S^{n-1} دارای میدان برداری مماس پیوسته و غیر صفری مانند (U) باشد . اگر $0 < m < \min\{|V(U)|\}$ باشد ، بنابر قضیه تقریب واپر شناس ، یک تابع چند جمله ای از S^{n-1} به R^n وجود دارد طوری که $\frac{m}{2} < \|P(U) - V(U)\|$

برای همه مقادیر U . میدان برداری مشتق پذیر $W(U)$ را با رابطه زیر تعریف می کنیم :

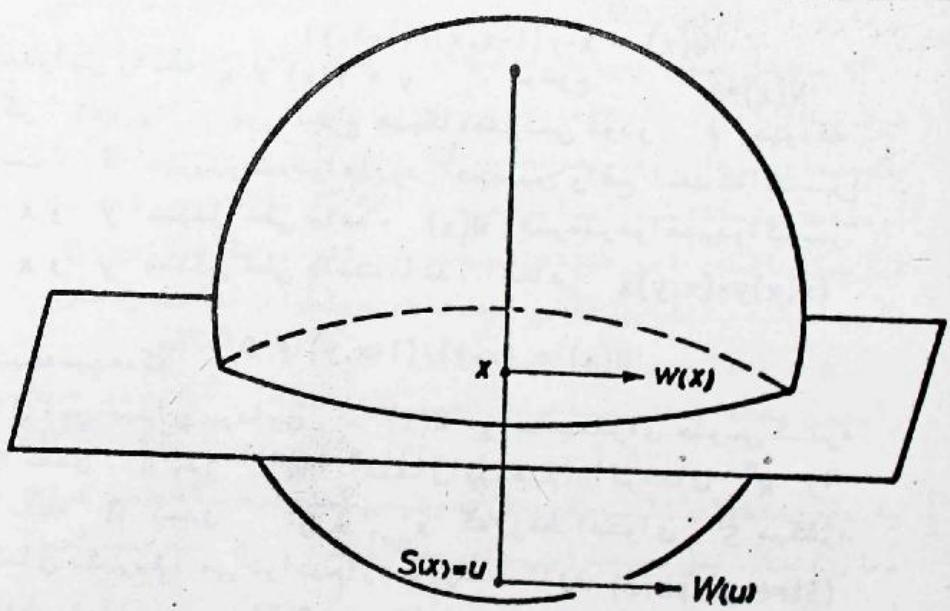
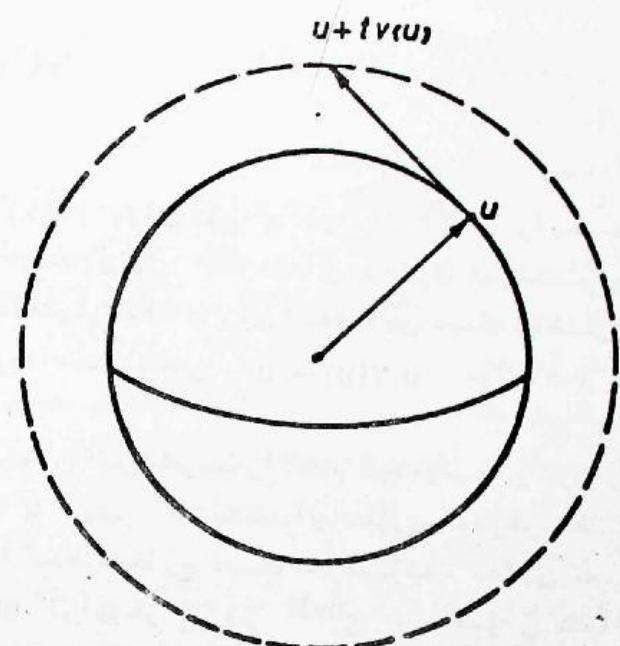
$$W = P - (P \cdot U)U$$

رابطه $W \cdot U = 0$ نشان میدهد که $W(U)$ بر کره S^{n-1} در نقطه U مماس است ، و رابطه $|W - P| = |P \cdot U| < \frac{m}{2}$ همراه با نامساوی مثلث ثابت می کند که $0 \neq W(U) \neq P(U)$ برای هر U . بنابراین $\frac{W(U)}{|W(U)|}$ یک میدان برداری مماس و بی نهایت بار مشتق پذیر با طول واحد روی کره S^{n-1} تعریف می کند . اگر U زوج باشد بنابر قضیه ۱ میدانیم که چنین چیزی غیر ممکن است .

با استفاده از قضیه ۱ ، دومین قضیه معروف ، یعنی قضیه نقطه ثابت بروور را اثبات می کنیم .

قضیه ۲ -

هر تابع پیوسته از دیسک D^n به خودش دارای جداقل یک نقطه ثابت است . در اینجا مراد از D^n تمام بردارهای x در R^n



اوس طوریکه $|x| \leq 1$.
اذمانت:

اگر $x \neq f(x)$ برای هر x در D^n رابطه
 $V(x) = x - f(x)$ یک میدان برداری غیر صفر روى
 تعریف میکند که در هر نقطه ای روی لبه ای این دیسک به طرف
 بیرون دیسک متوجه است، یعنی $0 > V(U)$ برای هر U
 واقع در S^{n-1}

با اندکی دقت میتوان این تعریف را اصلاح کرده و میدان برداری
 غیر صفری مانند W روی D^n بدست آورد طوری که در هر نقطه
 به دیسک مستقیماً "به طرف خارج دیسک متوجه باشد. به این معنی
 که $U = W(U)$ برای هر U در S^{n-1} . به عنوان مثال
 اگر قرار دهیم

$W(x) = x - y(1-x \cdot x)/(1-x \cdot y)$
 که در این رابطه $x \neq y = f(x)$ بوضوح
 $W(x) = x$.
 اگر $x \cdot x = 1$. چون مخرج هیچگاه صفر نمی شود و پیوسته
 است، W نیز پیوسته خواهد بود. همچین واضح است که اگر
 x و y مستقل خطی باشند، $W(x)$ غیر صفر خواهد بود و اگر
 x و y بستگی خطی داشته باشند، اتحاد $x \cdot y = (x \cdot y)x$

$W(x) = (x-y)/(1-x \cdot y) \neq 0$ نتیجه میدهد که

حال این میدان برداری $W(x)$ را به نیمکره‌ی جنوبی کرده
 n بعدی n در R^{n+1} انتقال میدهیم. اگر فضای R^n را
 باصفه n بعدی $x_{n+1} = 0$ که از خط استوای S^n میگذرد
 یکسان بگیریم، می‌توانیم از تصویر گنجنگاواری (Streographic)
 از قطب شمال $(0, \dots, 0, 1)$ استفاده کرده و هر نقطه x از

$U_{n+1} < 0 \quad \text{ل} = S(x) \quad \text{در نیمکره جنوبی}$ D^n را ب نقطه‌ی $\text{ل} = S(x)$ تصویر کیم.

فرمول این نابع چنین است
 $S(x) = (2x_1, \dots, 2x_n, x \cdot x - 1) / (x \cdot x + 1)$
 با اندادن مشتق نابع S در نقطه x بر بردار $H(x)$ بک بردار مسas $\nabla(U)$ بر S^n در نقطه $\text{ل} = S(x)$ بدهست می‌آوریم.

با این طریق بک میدان برداری غیر مترمسas بدست می‌وریم که روی نیمکره‌ی جنوبی تعریف شده، در هر نقطه $\text{ل} = S(x) = 0$ از خط استراو جون $\text{ل} = (l)$ با مستقیماً به طرف خارج متوجه است، محاسبه شان مبدهدگه برداشتدا طریقی $\nabla(U)$ سراسر است با $(0, \dots, 0, 1)$ متاباً، با استفاده از تصویر گصفگای (Stereographic) از نقطه جنوب، میدان برداری $S(x)$ با بک میدان برداری زوی نیمکره‌ی شمالی برداری $\nabla(S)$ مستقل نیشود و در این حالت نیز در روی خط استراو متوجه به طرف شمال است. با بدنه‌گر جساندن این دو میدان برداری، بک میدان برداری غیر مترمسas $\nabla(U)$ روی S^n بدست می‌آبدگه در هم‌جا پیوست است. با استفاده از اکثریت ساند چنین جیزی غیر مسکن است. این تناقض تضیییه برروز را برای مقادیر زوج n ثابت می‌کند. اما این کافی است تا تضییه را برای مقادیر فرد $n = 2k-1$ نیز ثابت کیم. اگر $n = 2k-1$

را بدون نقطه‌ای ثابت به خودش تصویر کند نابع

$$D^{2k}, \quad F(x_1, \dots, x_n, 0) = (f(x_1, \dots, x_n), 0)$$

را بدون نقطه‌ای ثابت به خودش تصویر می‌کند و دیدیم که چنین جیزی الحال است. پس تضییه برروز را برای مقادیر فرد n نیز صحیح است.

سخن چندپیرا مون واژه "الگوریتم" و محمدبن موسی خوارزمی
بنیانگذار علم جبر.

قرن سوم هجری یکی از مهم‌ترین دوره‌های تاریخ علم است. در این قرن حکماء و علمای اسلام مبانی بسیاری از علوم را پی ریزی کرده و موجد تحرک عظیمی در علم شدند. بنیان‌ها، اصول، روش‌ها، و نظم‌های علمی، که قرنها معرفت چیستی علم و تعیین گننده مفهوم و هدف تحقیق علمی بودند، در این قرن توسط علمای اسلام مشخص و تعریف شدند. کتاب "اصول" اقلیدس توسط الحجاج بن یوسف به عربی ترجمه شد، العباس بر آن شرح کاملی نوشت و ابوسعید الفرازی رساله با ارزشی در مسائل هندسه تدوین کرد. منجمین و ریاضی دانان مهمی مانند حبشه الحاسب، سند بن علی، یحیی بن ابی منصور، علی بن عیسی الامرلاجی، المرورودی، الدینوری و علی الخصوص الخوارزمی در تدوین مبانی علوم نجوم، حساب و هندسه سهم با ارزشی دارند. الگندی موفق به بیان وبی ریزی مبانی نوین فلسفه اولی شد و تبیز در علم حساب رساله مهم تدوین کرد.

در میان علمای قرن سوم (که تنها به ذکرنا محدودی از آنها اکتفا کردیم) ابو عبدالله محمد بن موسی الخوارزمی یکی از مهمترین متفکران و ریاضی دانان تاریخ علم محسوب می شود . نظریات و نوشه های او شاید مهم ترین تأثیر را بر تکامل ریاضیات داشته است . رساله ^{۱۰} اور حساب (متن عربی آن مفقود شده) ، ولی ترجمه لاتین قرن ۱۲ آن موجود است) در واقع میان مبانی علم حساب است و توسط همین رساله است که عمل حساب و شمارش بر مبنای ارقام هندی (که بعد از آن را ترا معرفی معرف شد) در ریاضیات رایج شد . کتاب " الجبر والمقابلة " او اولین کتاب در میان ریاضیات تحلیلی و جبر است و اولین ریاضی دانی است که جبر و حساب ابداعات پر ارزش در ریاضیات ، خوارزمی تحقیقات ذیقیمتی در جفرافیا نیز کرده است ، و کتاب " صورة الأرض " او بیان کامل تری از جفرافیا بسطمیوس بشمار می یاد . ارزش رساله های خوارزمی تا حدی است که قرنها ترجمه های لاتین آنها در اروپا تدریس می شود و نا معلم حساب تحلیلی " جبر " از عنوان کتاب " الجبر والمقابلة " او گرفته شده ، و چنانچه در ذیل اشاره خواهیم کرد ، به احتمال زیاد وازه " الگوریتم " تحریفی است از نام او .

در تاریخ ریاضیات ، واژه " الگوریتم " به عمل شمارش بر مبنای نظام عالم اعداد عربی (یعنی ، ۱ ، ۲ ، ۳ ، ۴ ، ۵ ، ۶ ، ۷ ، ۸ ، ۹) الماق شده اعداد دیونانی - رومی ... در مقابل است . بطور خلاصه امروزه " الگوریتم " یعنی شیوه و نحوه حساب توسط نمادها بر مبنای ضوابط معینی که منجر به حل یک مساله مثلا " p_1 ، از یک طبقه مسائل ، مثل " p ، بشود $p \in [p_1 : p_2 \in P]$ مفهوم الگوریتم از طریق ترجمه های لاتین متون ریاضی علمای مسلمان در اروپای قرون وسطی ، از حدود

اوایل قرن ۱۲ میلادی به بعد، رایح شد و عملاً تحول بنیانی در مبانی علم حساب یونانی - رومی ایجاد گرد. مورخین ریاضیات با لاتفاق قائل هستند که مبانی علم حساب جدید و جبر توسط خوارزمی پایه ریزی شد و رواج آن در اروپا مبتنی بر ترجمه‌های لاتینی رسائل او است. در این ترجمه‌ها واژه "الگوریتم" به طُرُق مختلف نگاشته می‌شده، از جمله:

Algorismus, Alchoarismus, Alkauresmus
احتمال زیاد می‌رود که واژه "الگوریتم" تحریف شده از نسبت
الخوارزمی باشد.^۱

کتاب "الجبر والمقابلة" خوارزمی در قرن ۱۲ میلادی توسط مترجم‌گمنامی به لاتین ترجمه شد، و تنها نسخه موجود آن را که در دانشگاه کمبریج است B. Concompagni در سال ۱۸۵۷ در رم چاپ و منتشر کرد.^۲ در آغاز این رساله به عبارت:

"dixit Algorithmi"

است، برمی خوریم. این مطلب تنها مؤید آن می‌تواند باشد که "الگوریتم" در اصل نسبت الخوارزمی بوده، و بعدها بر اثر تحریف و رابطه مستقیم رساله خوارزمی با علم حساب، الخوارزمی مترا دف با خود عمل شما رش شده است.

البته شرح و تفصیل‌های متعدد دیگری برای توضیح اشتقاق واژه "الگوریتم" داده شده است، ولی هیچ کدام به قدرت آنچه در بالا ذکر کردیم نیستند. برای مثال دو اشتقاق عنوان شده را ذکر می‌کنیم:

- "الگوریتم" را مشتق از نام فیلسوفی بنام Algus دانسته‌اند، ولی چون جنین فیلسوفی شناخته نشده این اشتقاق صحیح نمی‌تواند باشد.

۲ - "الگوریتم" را متشکل از دو قسم الفلام تعریف عربی و واژه یونانی arithmos (به معنی شمارش) دانسته اند. ظاهراً "این اشتراق نیز صحیح نمی تواند باشد، چون به نظرمی رسپس از اینکه معنای الگوریتم متداول شده، معنی کرده اند واژه یونانی arithmos را به نحوی به معنای آن العاق کنند.

۴
بنابراین آنچه به نظرمی رسد، و افرادی چون خدیوجم سوتز و سارتن نیز قائل بآن هستند، این استکه واژه "الگوریتم" از تسبیه محمد بن موسی الخوارزمی گرفته شده است.

حسین غیاثی

یادآوریها :

(۱) - "نسبه" قسمتی از اسمگزاری مرسوم نزد مسلمین است. این قسمتها عبارتند از : اسم، کنیه، نسبه، لقب.

(۲) - برای اطلاع بیشتر از ترجمه‌های این کتاب، و دیگر مسائل مربوط به خوارزمی رجوع کنید به مقدمه سودمند آقای حسین خدیو-جم، بر ترجمه‌ای که ایشان از "الجبر والمقابلة" بفارسی نموده‌اند: انتشارات خوارزمی، ۱۲۸۴، صفحات ۳ الی ۲۲.

ونیز رجوع کنید به:

G,Sarton.Introduction to the history of science
Washington, 1968. vol. I, pp. 563, 564.

(۳) - ر. ک. "جبر و مقابله" ، ترجمه خسین خدیو جم، ص ۲۵ :
"خوارزمی چنین گوید".

4-L.H. Suter, über die im "LIBer augmenti et
diminutionis" Varkommenden Autoren. (Biblio-
theca Mathematica, vol 3, 350-354, L902)

فصل ۱

مولف : هگل کیوری
 از کتاب : خلاصه‌ای از فلسفه
 ریاضی مورتگرا
 مترجم : علی اردشیر لاریجانی

این سلسله مقالات ، فلسفه ریاضی را بررسی میکند . نه
 از نقطه نظریک فیلسوف ، بلکه از نظریک ریاضیدان گه فرستی داشته
 است تا در ماهیت عملش تفکر کند .
 من کاملاً واقعیت که درنوشتن چنین کتابی یک خطرنیز وجود دارد ، و
 آن اینست که :

بدون شک فلاسفه این اظهارات را پیش با افتاده میا بندچرا که
 بیشتر فضای بحث به مطالب صوری (فرمال) اختصاص داده شده
 است . واژه‌رف دیگر احتمالاً احساس میکنند بهتر است که ریاضی -
 دانان وقتیان صرف ایجاد خلق مطالب جدید ، در قلمرو ریاضی ،

بشود .

ایساوی این حقیقت که : انتقاد معمولاً " یک تأثیر مهیج
 بر تحقیقات گذاشته است . اما در حال حاضر آشکار است که احتیاج
 بخصوصی برای اینگونه تحقیقات احساس میشود ، بر حسب تقسیم
 شدن تحصیلات‌دان به بخش‌های جداگانه ، ریاضیدانان و فیلسوفان
 تماس کمی با هم دارند ، با این اتفاقه که با ایجاد منطق ریاضی

(بخصوص) روش شده است که لازم است روایت بین ایندو (ریاضی و فلسفه) تجدیدبنا گردد . این تجدیدروابط در حقیقت یکی از هدفهایی است که محققان طرفدار منطق صوری (سمبولیک) دنبال می‌کنند .

اگر این کتاب اندکی از حوزه مطمئن و مشخص کار ، قدم فراتر گذاشته است ، (بدین خاطراست که) سعی شده تابانیمی از خواستهای فلاسفه نیز تلاقی کند . ومن امیددارم که نتیجه کار هم برای ریاضیدانان و هم برای فیلسوفان جالب باشد .

یک بحث پیرامون مباحث خاص (مربوط به فلسفه ریاضی) میباشد قسمتی از این مباحث از روی علاقه شخصی خودم انتخاب شده و قسمتی دیگر بوسیله تماس‌ها و گفتگوهای شفاهی (یا بطريق دیگر) با همکارانم ، ومن ضمن طرح سوال‌هایم ، تاکید خاصی بر سوال‌هایی کرده‌ام که رهنمونهای را نشان دهد .

با توجه به محدودیتهای فوق ، قصداً این کتاب اینست که خودکفایاً شد و هیچ‌گونه کوشش خاصی نشده است تا این کتاب به مسائل بکرونوینی منحصر گردد .

در عین حال من کوشش نمی‌کنم که تاریخچه مطالب را بگویم ، مفاهیم را تا نقاط آغازی (نقطه پیدایش) بکشانم . این کتاب بیشتر به یک تراوش مستقیم فکر متکی می‌باشد تا به یک مرور بر نوشه‌های موجود . البته ارجاع به نوشتگات مختلف اینجا و آنجا در مطلب داده شده است ، اما من معکن است تحت تاثیر تماس‌های قدیمی قرار گرفته باشم که فرا موش شده است .

در پایان (لازم به تذکر است که) با وجود اینکه در عنوان کتاب کلمه فلسفی عنوان شده است ، اما قسمت قابل ملاحظه‌ای از بحثها اختصاص به مطالب اساسی ریاضی دارد که توجه فلسفی بدانها فرض شده است .

چون ما به مجلات گوناگون و کتابهای زیادی مراجعه کرده‌ایم ، در

ذکر اینگونه منابع اختصار لازم را رعایت کنیم. پس من از طرح زیر استفاده میکنم:

حروف "J" نشان دهنده JOURNAL OF SYMBOLIC LOGIC

میباشد و با شماره، مجله و شماره، صفحه، یا صفحه اصلی یا در مرور آن همراه است.

حروف "C" نشان دهنده CHURCH'S BIBLIOGRAPHY

در ۱۲۸-۱۲۱ و J₁ و J₂ و (۱۷۸ و ۲۱۲) میباشد و این میباشد.

حروف "Z" نشان دهنده ZENTRALBLATT FÜR MATHEMATIK

است و شماره صفحه و جلد نیز همراه آن است.

مسئله حقیقت ریاضی

مسئله اصلی یا بنیادی در فلسفه ریاضی، تعریف حقیقت ریاضی است. اگر بنا باشد که ریاضیات را بعنوان یک علم تلقی کنیم، آنگاه باید شامل گزاره‌ها یی مربوط به یک موضوع خاص باشد. بطوری که آن گزاره‌های آنجایی که درست باشندگه با واقعیت منطبق گردند.

یک ریاضیدان معمولی، نقطه نظر حقیقی را برداشت زیاد می‌بینی میداند، او یک گزاره ریاضی را موقعی درست میداند که بتواند یک اثبات محکم و دقیق از آن ارائه دهد. اما موقعی ما ماهیت این دقت واستحکام (استدلال را) بررسی میکنیم با ابهاماتی در این امر روبرمی‌شویم (بدین معنی که این استدلال) بیشتر بر مقولات ذهنی خود ریاضیدان مبتنی است.

با وجود این، افراد هوشمند عقیده داشته‌اند که ریاضیات ابدا "علم

نیست، و این قضیه تا حدی خادق و درست است. چراکه (ریاضیات) نه موضوعی داردونه ملاک و میزانی برای سنجش حقیقت، و در آخرین تخلیل: ریاضیات بطور خالص بر ملاحظات طریف طبع متکی میباشد. حال، با وجود تاریکی وابها می که در موردنکات طریف طبعی وجود دارد، لیکن نمیتوانیم با چنین توصیفی که از موضوع علم ریاضی میاورند، مقاعده شویم.

با یافته ملاک و میزان مشخص و واقعی از حقیقت وجود داشته باشد و اولین وظیفه علماء اهل منطق ریاضی نیز پیدا کردن چنین ملاکی است.

اولین فرآیندیا ترا این کتاب این است که یک چنین تعریفی را میتوان پیدا کرد. یقیناً ریاضیات را میتوان بصورت یک علم بنداشت، بطور یکه مستقل از پیش فرضهای فلسفی، مگر مقدماتی ترین آنها، باشد. مبتنی بر چنین پندداشتی، ریاضیات، مانند علم دیگر، قسمتی ازداده های فلسفی را نیز شامل میگردد.

بطور خلاصه، سه نظر اساسی در مورد ما هیت این موضوع (ریاضی) وجود دارد:

۱ - **رئالیسم** (واقعگرایی یا اصحاب اصالت واقع). طبق این نظریه، گزاره های ریاضی درست هستند، هنگامیکه با محیط مشخص و طبیعی ما (محیط فیزیکی) قابل انطباق باشند.

۲ - **ایدالیسم** (پندار گرایی آرمان گرایی یا اصحاب اصالت معقولات مجرد). که ریاضیات را به نحوی از ا衲اء به اشیاء و موضوعات ذهنی مجرد مربوط میکند.

۳ - **فرمالیسم** (صورت گرایی یا اصحاب اصالت صورت های ذهنی).

نقشه نظر اصحاب اصالت واقع (رئالیستها)، توسط بیشتر ریاضی دانان جدی گرفته نمیشود، البته چنین نظرهایی می باشد در بدوان نقشه نظرهای ابتدائی ریاضیات بوده باشد.

در میان افراد بی دوی ، ریاضیات اساساً "تجربی می باشد .
اما امروز علیرغم نکته مذکور ، این نظر غیرقابل دفاع است . یک
دلیل برای این مطلب این است که : هیچ چیز در دنیای خارجی
وجود نداشد که بر مفهوم بینهاست منطبق باشد . ولی لزومی ندارد
که در این مطلب دقیق شویم ، زیرا این نکته کاملاً واضح است .
اشخاص معمولاً" ریاضیات را مجرد می پنداشند و این مطلب برای
دانشجوی جدی این رشتہ بدیهی است که قضایای ریاضی ، قائم می باشد
هرگونه تمسکی به دنیای خارج از ذهن و محسوس صرف ، مستقل از
پس دونقطه نظر که باقی میماند ، پنداشتر گرایی و صورت گرایی است .
با موضع پنداشتر گرایی (ایدالیسم) در فصل آینده آشنا می شویم و
پس از بررسی به ماهیت صورت گرایی ، بر میگردیم به تعریف
صورت گرایی از حقیقت ریاضی در فضول باقیمانده این کتاب ،
رابطه ریاضی و موارد کاربرد مبانی ریاضی را بررسی میکند .

فصل III نظریه ایدالیستی (پندارگرائی) ریاضیات

از نقطه نظر اصحاب امالت مجردات ذهنی، ریاضیات عبارتست از بررسی نوعی اشیاء و معقولات ذهنی. در مورد ماهیت این گونه اشیاء ذهنی، نظریات گوناگونی وجود دارد. از یک طرف، نظری است که به افلاطون گرایی *Platonism* معروف است. این نظری را کلیه تصورات محدود از ریاضیات کلاسیک، استقلال وجودی قائل می‌باشد. واژه طرف دیگر، شهودگرایان هستند که مبنای هر چیز را برکشف و شهود بینایی ماتقدم و دارای امتداد زمانی میدانند.

تمام صورتهای مختلف پندارگرائی، مورد انتقادهای اساسی یکسانی قرار می‌گیرند. برای مثال (این انتقادکه) مسلک سنجش حقیقت منتج مبهم است و مبتنی است بر مفروضات مابعد - الطبیعی، اما اگر بنا بر این باشد که ریاضیات را بتوان مشخص به صفت قائم بودن پیش از مفروضات فلسفی دانست، چنین مفروضاتی نباید داخل ریاضیات باشد.

با اینکه این انتقادکه در مقابل افلاطون گرایی قرار می‌گیرد، بوسیله نقالان شهودگرای طرز بسیار موثری نشان داده شده است، اما همان انتقاد نیز در مقابل شهودگرایان قرار می‌گیرد، لاقل در شکایی که براور *Brouwer* و مکتبش عنوان کرده‌اند.

در واقع حکمی که هی تینگ نموده، گویای ابهامی است که به آن اشاره کردیم:

"über dies ist es an sich widersinnig die Möglichkeiten des Denkens in das Mieder bestimmter zuvor angegebener Konstruktionsprinzipien Zwangen zu wollen. Man muss sich also daraf beschränken durch mehr oder weniger voge umschreibungen."

اما درباره، صفات ما بعد طبیعی، از نوشهای خود شهودگرایان
آشکار است که شهود بینیانی و اصلی آنها باید خاصیت‌های زیر را
دارا باشد،

۱ - ذات کشف و شهود نوعی کنش و یک فعالیت فکری است
"eine Konstricutive takigkeit unseresverstandes."

۲ - به عنوان ملاک و میزانی برای حقیقت، شهود بینیانی دارای
مفت مقدم بودن است
(Die Mathematischen Gegen Stande werden von dem denken
den Geist unmittelbar erfasst; die mathematische Er-
kentnis ist daher von der Erfahrung unabhanig.)

۳ - شهود بینیانی از زبان استقلال دارد.
۴ - دارای ماهیت خارجی است، حداقل تا اندازه‌ای که آن در
تمام جوهرهای متفلکر (یا موضوع مدارک) یکسان باشد.
حال حداقل مشکوک بنظر میرسد، که چیزی چون یک شهودی مدارک
مستقیم شهودی که دارای مشخصات مذکور در بالا شده‌است حتی سه مشخصه
اول را دارا باشد.

اصلًا وجود داشته باشد یا خیر.
تردید می‌کنیم که مثلاً "معرفت ماتقدم یا فطری"، وجود داشته باشد،
چون گفته شده است: اینکه هر نوع تفکری بدون زبان غیر ممکن
است امری معقول است. بعلاوه اگر قرار باشد که شهودگرایان
بتوانند تعریف حقیقت ریاضی را در منتهاي امر بدهنند، شرط
چهارم مذکور برای آنها مطلقاً "الزامی بشمار می‌باشد.

فرض برقراری آن در واقع صرفاً "یک اصل موضوعه است . خلاصه مطلب اینکه تعریف ریاضی شهودگرایان فقط برای افرادی معنی و مفهوم دارد که یک شهود واشراق قبلی که هم موجود و هم معقول مساوی زبان و بیان باشد، را قبول کنند. با وجود این ، این فرض برای برخی از انواع فلسفه قابل قبول می باشد، اما هنوز این ، صرفاً "یک فرض است و از نقطه نظرهای دیگرست و متافیزیکی میباشد. شبیه به این فرض یا حتی فرضهای مشکوک تر در قسمتهای دیگر تئوریهای پندارگرائی آنها وارد شده است (تکرار مباحث معروف لازم نیست) درنتیجه ، من معتقدم که تعریف ایدالیستی (پندارگرائی) ریاضی غیرقابل دفاع است .

باید تاکید کرد که این دلیل و برها ن ، بدین معنی نیست که این فرضها اعتبار ندارند. در حقیقت ارزش خاصی در مورد این فرضها وجود ندارد. یک فرد میتواند حتی برای موضع افلاطون گرائی ، چنانچه در ذیل اشاره خواهیم کرد ، مطالب محکمی را عنوان کند. برجه اساسی وجود خارجی میزی (تابلویی) را که روی آن می نویسم ، اثبات نمایم؟ میدانم و درگ گرده ام که یک فرد میتواند پیوسته به نظریاتی اعتقاد داشته باشید تا مذهب گراشی که چیزهای فیزیکی ، وجود خارجی ندارند ، یعنی تمام حقیقت محسوس موضوعاً ذهنی هستند. در حقیقت ، شخص ، وجود دنیای خارج را ثابت نمیکند ، آنرا مسلم فرض نمیکند. بنا بر همین طریق میتوان یک وجود خارجی برای تمام و انواع مفاهیم ریاضی فرض نمود و من این را یک حرف مزخرف و بی مفهوم نمی بینم ، اما نکته در این است که سوالهای مطرح شده ، سوالهای ریاضی نیستند و تعریف حقیقت ریاضی نباید بر حل این چنین مسائلی متکی باشد. در بازگشت به شهودگرائی ، من آنرا یک نوع ایدالیسم (پندارگرائی) پنداشته ام که حداقل نظر بر اوروهیتینگ را مشخص نمینماید (به ایراد بالاتوجه کنید) اما امکان دارد که بتوانیم از ریاضیاتی

ذاتا "شهودگرا برمبنای نظریات کاملاً" متفاوتی ، دفاع کنیم .
 کلیه این قبیل شهودگرایی ها را میتوان برمبنای یک سوال
 مطرح شده توسط اصحاب امالت صورت (فرمالمیستها) مورد پرسش
 قرارداد : این نوع ریاضی بیان کامل از تما می ریاضیات
 موجود و مورد عمل نیست ، البته نکته اساسی ، این پرسش ها این
 است که آیا میتوان تما می ریاضیات را مبنی بر دلائل دیگری
 بیان کرد ؟ و اگر جواب مثبت باشد ، ایرادواره برشهودگرایان
 قاطع و اساسی خواهد بود .

پادآوریها :

۱- این نام از Bernays (آن ۲۸۷) گرفته شده است .
 ۲- هم افلاطون گرایان و هم شهودگرایان دارای انشعابات
 دیگری هستند . در هر حال در این مورد نویسندهان زیادی
 غالباً با یکدیگر اختلاف دارند .

3- Cf. Hahn C. 419,2.

4- C 385, 10 P. 12.

5- Ibid, P. 2.

6- Ibid, P. 3.

7- Ibid, P. 13.

حسن خیام باشی

بررسی علل پیدایش ریاضیات و چگونگی تکامل آن

میخواهیم بدانیم که : ریاضیات چگونه و از چه زمانی بوجود آمد؟
: چه عواملی در این پیدائش تعیین کننده بودند؟

: نخستین مفاہیم ریاضی کذا مند؟
: ریاضیات چگونه تکامل یافته و آیا قانونمندی در این تکامل وجود داردیانه؟

قبل از پاسخ به سوالات فوق ، نخست این سوال مطرح میشود که اصلاً "ریاضیات چیست؟ شاید ، بنظر بعضاً این سوال ساده بیاید و پاسخ ساده‌ای بدان بدھنده : " خوب ، ریاضی همان دودو تا چهار تا است و جمع و ضرب و این گارها ". اما کسی که چنین پاسخی به سوال فوق میدهد ، یا هیچ چیز از علم ریاضی نمیداند و یا ریاضیات را با جزو ناچیزی از آن (مفاهیم اولیه حساب) اشتباه گرفته است . تعریف علم ریاضی هم مثل خود این علم ، در طول تاریخ

تغییرات بسیاری کرده و مدام تکامل یافته است. واضح است که با یدچنین باشد، چرا که دامنه آگاهی و شناخت ما از پدیده‌های دنیای مادی و دنیای ذهنی روز بروز و سیعتر میشود و هر روز گوشه‌های تازه‌ای از جهان پیرامون برای بشنوش میگردد. و بشنویز هم را با کاملتراشدن شناختش، تعاریف و قوانینی که برای جهان داده بود، منظم تر و کاملاً ملتر میکند. از این‌رو، بهترین و دقیق‌ترین تعریف ریاضی را نیز دانشمندان قرن بیستم تنظیم نموده‌اند: حساب (ریاضیات) علم روابط کمی و واقعی است که آنها را (این روابط را) بصورت کاملاً " مجرد بررسی میکند.^۱

توضیح اینکه: هر شئی یا پدیده‌ای دارای ذوچت میباشد: یکی کیفیت و دیگری کمیت.

کیفیت شئی، خواص و روابط درونی آن را مشخص میکند، یعنی همان خواصی که شئی را باید شناساند. اما کمیت، مقدار و اندازه، خواص شئی را تعیین میکند و کاری به خود خواص ندارد. مثلاً "کیفیت آب" همان نوع اتمهای تشکیل دهنده آن (اکسیژن و شیدروزن) و انرژی بین مولکولی و نوع پیوندهای موجود بین مولکولهای این عنصر و... است. اما کمیت آن، حجم، مقدار گرمی یا سردی و درجه ظرفیت آن مقدار آب میباشد. همانطور که مشاهده میکنید، کمیت را میشود اندازه گرفت.

ریاضیات هم، علم بررسی روابط کمی اشیاء مادی است و در ریاضیات ما کمیت یک شئی را از محتوی و کیفیت آن جدا میکنیم (انتزاع) مثالی بزنیم: وقتی ما میکوشیم $4 = 2 + 2$ منظور ما نیز عنصر به علاوه ۲ عنصر دیگر است که میشود ۴ عنصر. حال کاری نداریم که ۲ گوسفندر را با ۲ گا و جمع کرده ایم یا ۲ نیزه را با ۲ کمان. بلکه از تماش این اشیاء ما خصوصیات مشخصان (گوسفندبودن - گاو بودن و...) فقط تعدادشان (کمیت) را در نظر گرفته ایم و روابط بین کمیتشان را بررسی کرده ایم. این مهمترین و اساسی ترین

خصوصیت علم ریاضی است. که بازبان فلسفی میگوئیم: ریاضیات مفاهیم و روابط را بطور انتزاعی (جدا از ماهیت) بررسی میکند. انتزاعی ترین علوم، ریاضی است، در علوم دیگر مابا پدیده های مشخصی رو بروهستیم، مثلاً در زیست شناسی زندگی و تکا مامل حیوانات را بررسی میکنند (یعنی موضوع تحقیق مشخص است) و یا در علم تاریخ قوانین رشد و تکا مل جوامع بشری را ارائه میدهند. این است که در بررسی علوم طبیعی، اسلوب آزمایش کردن نقش مهمی دارد و در علوم اجتماعی مشاهده بسیار مهم است. اما در ریاضیات چون با مفاهیم مجرد (مثل ، عدد ، مجموعه - معادله - دستگاه ...) و روابط مجرد (مثل جمع کردن - به توان رساندن - جزر گرفتن ...) سروکارداریم، نتیجتاً "روش تحقیق ما ن هم با روش تحقیق (اسلوب) علوم دیگر تفاوت دارد . در علوم دیگر از آزمایش ، مشاهده استفاده میکنیم، اما در ریاضیات از طریق استدلال منطقی به اثبات نظریه ای می پردازیم بنابراین نمیتوان فلان قضیه یا رابطه ریاضی را دریک مورد مشخص ثابت کرد و نتیجه گرفت که این قضیه درست است . بلکه جدا از امثالها و از طریق استفاده از اصول منطقی و با استفاده از خود تعاریف یعنی استدلالی که از خود مفاهیم ناشی میشود آن قضیه را اثبات میکنیم .

الکساندرف - فیلسوف و ریاضیدان بزرگ شوروی میگوید :
خاصیمه انتزاعی بودن ریاضیات ، این حقیقت را از قبل مشخص میکند که قضایای ریاضی تنها از راه استدلالی که ناشی از خود مفاهیم ریاضی است اثبات میشود !

پس دو خصلت مهم ریاضیات ، این است که اولاً ریاضیات ، روابط کمی واقعیت را جدا از محتوی آن بررسی میکند و دوم اینکه روش یا اسلوب علم ریاضی ، روشی انتزاعی ، برآساس استدلال منطقی است .

با این تعریفی که از ریاضیات نمودیم، میخواهیم ببینیم :
ریاضیات چگونه و از چه زمانی بوجود آمد؟

واضح است که همه مفاهیمی که اکنون در ریاضیات داریم، او اول وجود نداشته اند. بلکه هر کدام در یک دوره از تاریخ تکامل ریاضیات (بتوسط بشر) بوجود آمده اند. مثلًا "در دو هزار سال پیش مفهوم مجموعه های حساب دیفرانسیل وجود نداشته است. پس یک نوع تکامل تاریخی در زندگی ریاضیات مشاهده می کنیم: زمانی اصلاً جبر وجود نداشت اما، حساب یا هندسه بود، زمانی هر سه این تصورها بودند اما آنالیز توابع وجود نداشته، حتی تا چند ده سال پیش ریاضیات معاصر هنوز تنظیم نشده بود. اما قدیمی ترین مفهوم ریاضی را می شود مشخص کرد و آن مفهوم عدد است و اشکال هندسی پس ببینیم این دو مفهوم - که زیر بنای حساب و هندسه را بوجود می آورند - از کی و چگونه پدید آمده اند.

پیدایش حساب و هندسه . الف : حساب

سنگ بنای حساب را عدد تشکیل میدهد. اما عدد چیست؟ منظور ما از عدد - مثلًا "عدد ۵" - حاصلت مجموعه ای است که تعداد عناصر برابر با تعداد عناصر مجموعه ای دیگر - مثلًا "انگشتان یک دست" انسان - باشد از آنها انتزاع نموده ایم. این عمل احتیاج به قدرت انتزاع دارد. کاری که از توان بشراولیه خارج بود.

بشراولیه هنوز اینقدر توان تجزیه و تحلیل خواص یک مجموعه را نداند که بتواند خصلت کمی آنرا انتزاع کند. او یک مجموعه را بمورت یک واحد همگون - متجانس - میدید و در ابتدا قدرت تجزیه مجموعه را به خواص واشیا، گوناگون نداشت، او برای دستیابی به چنین قدرتی سه مرحله را پشت سر گذاشت. در مرحله اول پس از اینکه چندین هزار بار با یک مجموعه از اشیاء رو بروشد،

متوجه شد که این مجموعه یک خاصیت مشترک با مجموعه های دیگری که دیده دارد، (تعداد عناصر شان با هم برابر است) . یعنی کمیت مجموعه را نه جدا از آن بلکه با مقایسه بالیست مجموعه دیگری در نظر می گرفت . کار این مقایسه بجا ای رسید که مثلاً "بشرط تعداد عناصر مجموعه های همان اندازه را با انجشتان دست و یا تمام انجشتان یک انسان مقایسه می کرد و بهمین ترتیب مجموعه های مشخصی (مثل پنجه دست ، دو تا چشم ، بیست انجشت بدن ...) میزان مقایسه برای مجموعه های هما رزمی شدند .

آنگاه گفته می شد که این مجموعه به اندازه پنجه عنصر دارد (یعنی ۵ عنصر) و یا آن مجموعه به اندازه آدم عنصر دارد (بیست عنصر) . این نخستین مرحله انتزاع بود .

کم کم خود لفظ پنجه و بالفظ نظری آن به عنوان یک عدد شکل می گرفت . منتهی بشره نوز آین قدر را نداشت که عدد را جدا از محدود (یعنی مجموعه ای که این تعداد عنصر دارد) بگارد . پس همیشه می گفت پنج اسب و یا دود رخت (و نه پنج تنها یا دو تنها) : حتی گاهی یک عدد برای محدوده ای گوناگون نامهای متفاوتی داشت . این دو مین مرحله انتزاع عدد بود . به مرور زمان بر اثر استفاده روز افزون از این نامگذاری اعساند و احتیاجات بشر اولیه برای بکار بردن عدد بطور کلی ، عدد مجرد وجود نداشت . (سومین مرحله انتزاع عدد) اما هنوز علامت گذاری برای عدد بوجود نیا مده بود و این کار روز بروز بیشتر لازم می شد . وقتی بشر شروع کرد به نوشتن افکار خویش ، علامت گذاری هم پیدا شد . چرا که بشر احتیاج داشت تا عدد را تجسم کند . اما عدد را نمی توانست تجسم کند ، بلکه می بایست درباره آن فکر کند . و وقتی این فکر را ثبت می کرد (می نوشت) علامت مستقلی برای هر عدد بوجود می آورد . مثلاً "علامت "V " برای عدد پنج بدین ترتیب شکلی مادی برای عدد پیدا شد . یعنی عدد ذهن خارج شد و روی

کا غذا مدوا يين يك درجه تکامل در پيدا يش سیستم اعداد است . همان طور گفته شد ، ابتدا با انتزاع از واقعیت مادی مفهوم عدد در ذهن پیدا شد . یعنی نفی ماده و بعد از مفهوم ذهنی عدد علامت عدد که شکل مادی آن مفهوم است پیدا شد یعنی نفی مفهوم ذهنی که خود نفی واقعیت مادی بود . پس نوعی نفی نفی صور ت گرفت تا علامت عدد ا جدا شد .

واما چرا وچگونه سیستم فعلی علامتگذاری اعداد بوجود آمد ؟ با گسترش تمدن و پیچیده تر شدن زندگی انسانهای قدیم ، بشر نیاز پیدا کرد که بتواند اعداد بزرگ را نیز علامتگذاری کند . بخصوص : با ظهور دولت لازم بود که مالیات جمع آوری شود ، فشون جمع آوری شود و اختیارات آن تا مین گردد و ما نندايند !

همه اینها احتیاج به محاسبه با اعداد بزرگ داشت ، پس تلاش برای اینجا دسیستم عددنویسی اوج گرفت و سیستم های عددنویسی با این (دستگاه دهدی و دستگاه بامبنای ۶۰) و روحی و مصری و
پلاخره سیستم هندی بوجود آمد که کا ملترين سیستم عددنویسی است و مبنای سیستم فعلی عددنویسی واقع گشت .

شکل صفحه بعد از امامت گذاری اعداد نزد معلم مختلف را نشان

می دهد .

این مختصر نشان میدهد که احتیاجات مادی بشر او لیه علت پیدا يش مفهوم عدد و حساب است و برخورداران سان با محیط زندگی شن و بدبانی آن رشد فکریش (پیدا شدن قدرت انتزاع در او) سبب بوجود آمدن سیستم عددنویسی و بعد پیدا يش حساب گشت .

این در مرور حساب اولیه ، اما ببینیم وضع هندسه چگونه بود ؟

ب - پیدا يش و تکامل هندسه :

در باره موضوع هندسه میتوان گفت :

موضوع هندسه عبارت است از اشکل فضائی اجسام محققی و روابط آنها

	کسری	بیانی	میانی	عُلیٰ	اصفهان	تهری	گلستانی	بریونی	پیرنی	دی	بیانی
0		O	O								
1	ا	+	-	ا	ا	ا	ا	ا	ا	ا	ا
2	ب	س	س	ب	ب	ب	ب	ب	ب	ب	ب
3	ت	پ	پ	ت	ت	ت	ت	ت	ت	ت	ت
4	ك	ز	ز	ك	ك	ك	ك	ك	ك	ك	ك
5	غ	ه	ه	غ	غ	غ	غ	غ	غ	غ	غ
6	ز	ز	ز	ز	ز	ز	ز	ز	ز	ز	ز
7	ش	ش	ش	ش	ش	ش	ش	ش	ش	ش	ش
8	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ	هـ
9	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ	وـ
10	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ	يـ
20	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ	كـ
30	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ	خـ
400	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ	پـ
1000	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ	لـ

علم تعدادی اعداد فرد مدل مختلف

نقل از مقاله ای. ک. باشماکوی آ. پ. پوشکارچ و منشاء سیشم شماره
(اسپکلودی بارا صات مقدماتی، جلد ۱ چاپ مسکو ۱۹۵۱)

بنجوى که اين روابط از همه خواص دیگرا جسا محققی منزع شده و بعارت دیگر روابطی بصورت کاملاً "خالص باشد".

در حقیقت هندسه اشکال فضائی را بررسی میکند و شکل اجسام را از دیگر خواص آنها مثل وزن مخصوص، رنگ، وزن وغیره جدا میکند و آنگاه شکلهای کلی (بدون درنظر گرفتن اینکه این شکل یک توب است یا کره زمین یا یک هندوانه) را روابط بین آن اشکال را بررسی میکند.

می بینیم که در هندسه هم انتزاع صورت گرفته است. (همان کاری که انسان اولیه از آنجا مش عا جذبود) پس خوبست مسیری را که بشر طی کرد تابه این حداز توانائی برای ایجاد مفاہیم هندسی و بعد تنظیم تئوری هندسه - رسید بررسی نمائیم.

نخستین اشکال ابتدائی در ذهن بشاراولیه در جریان برخوردا و با طبیعت و دنیای خارج ازا و پیداشد. او هزاران بار با زه کشیده، کمان و بانور خورشید و یانیزه، بلندش رو برو میشد تا کم کم زمینه، تصور یک خط راست در ذهن اوجوانه میزد.

هزاران بار با گردی ماه و خورشید، گردی میوه های جنگلی، ... روبرو میشد تا تصویر یک دایره در ذهن او شکل میگرفت. البته نباشد این اشتباه را بگنیم که بشاراولیه گوشهای می نشت و با دیدن نور خورشید و زه کمان تصویر خط راست در ذهنش ایجاد میشد و با دیدن گردی هزاران پدیده، تصویر یک دایره نه، بلکه بشر فمن مبارزه با طبیعت برای رفع احتیاجاتش بود که بتدریج طبیعت را درک میکرد. بخصوص هنگامیکه میخواست چیزی را تولید کند، مثلاً ظرف گلی بسازد، نیزه ای بسازد، یا خانه ای بسازد، مجبور میشد توجه بیشتری به طبیعت بکند. پس فمن یک برخورد فعلی با طبیعت و اشکال اجسام طبیعی، تصور گردی یا مستقیم بودن در او پیداشد.

هندسه بوسیله مزیها کشف شد و من اندازه گیری زمین بوجود آمد. این اندازه گیری بعلت طفیان رودخانه نه نیل که داشما "مرزه هارا

۵ می شست لازم بود.

وقتی رودخانه نیل طفیان میکرد مرزبین زمینهای کشاورزی شسته واژبین میرفت . این بود که لازم آمد تا اولاً "شکل زمینها" (ویا حتی تعیین یک یا دو پل علی آن) و بعد مساحت آنها مشخص شود . بدین ترتیب ، تصور شکل هندسی ، مساحت و حجم اجسام و طول خط و بطور برآکنده و غیر منظم بوجود آمد .

صریبها و با بلی ها میتوانستند آندازه مساحات و احجام مساهه را معین کنند ، نسبت محیط و قطر را پرها با دقت نسبتاً "خوبی" میدانستند و با احتمالی حتی میتوانستند سطح کره را بدست آورند . بطور خلاصه آنها مجموعه زیادی اطلاعات هندسی در اختیار داشتند ، ولی تا آن جا که میتوان قضاوت کرد هندسه آنها هنوز بعنوان یک علم تئوریک که شا مل قضاها و استدلالهای مربوط به آن قضاها یا شد ، نبود

علاوه بر این هندسه بطور کلی از علم حساب جدا نبود .

در حقیقت پس از اضافات و تکا ملی که به توسط فلاسفه بزرگی چون طالس و دموکریت یونانی و فیثاغورث و پیرروانش در هندسه بوجود آمد برای اولین بار اقلیدس اصول هندسه را بطور منظم در کتاب معروفش مقدمات ارائه داد و آنچنان تئوری محکم و دستگاه دقیق و پر - استحکامی را بوجود آورد که تا چندین قرن (تازمان لباقفسکی و گوس و دیگران) به عنوان تنها تئوری هندسی پذیرفته میشد . بدین ترتیب در قرن ۵ ق م هندسه بصورت تئوری ریاضی در آمد .

بدین ترتیب روش شدکه علل پیدا یش نخستین مفاهیم ریاضی ، چیزی جز اعکاس فعل انسانی مادی و واقعی در ذهن بشر در طول تاریخ و در جریان مبارزه انسان با طبیعت نمی باشد . البته قصدند از این که چند و چون پیدا یش یک مفاهیم ریاضی را که الان وجود دارد توضیح دهیم ، بلکه میخواهیم چه در مورد علل پیدا یش ریاضیات و چه در مورد چگونگی تکامل آن قوانین کلی ای بدست دهیم و برای ملموس تر شدن این تحلیل به چند مورد دخاصل (مثال)

نیز توجه میکنیم. و اما ادامه بحث: وقتی کا ملترشدن مفاهیم هندسه یا حساب را بررسی میکنیم، مشاهده میشود که این دو در ابتدا در ارتباط تنگاتنگی با هم رشد میکردند. مثلاً "هنگام اندازه گیری طول یک قطعه زمین، آنرا به واحدها ای تقسیم میکردند (عمل هندسی) و با شمارش این واحدها (عمل حسابی) طول را می - یافتند. حتی میتوان گفت که این ارتباط تئوری های حساب و هندسه از عوامل موثر در تکامل ریاضی پیدا یاش مفاهیم تازه است. بعنوان مثال، مفهوم عدد کسری وقتی پیدا شد که بشرخیان اندازه گیری طول یک قطعه زمین مشاهده میکرد که در طول این زمین به تعداد صحیح واحد طول نمی گنجد. پس مجبور میشدو احرا نیز به چند قسم تقسیم کند و خلاصه بجای اینکه عدد واحد در یک طول بگنجد، ۶ واحد و نیم یا $\frac{13}{2}$ تا نیم واحدی میگنجید و طول زمین $\frac{13}{2}$ میشد. مشاهده میشود که ارتباط حساب و هندسه سبب پیدا یاش مفهوم عدد کسری شد. (این مسئله بارها در تاریخ تکامل نظریات ریاضی تکرار میشود) حال که تا اندازه ای ریشه های پیدا یاش مفهوم عدد و شکل هندسی (مفاهیم اولیه ریاضی) را بررسی نمودیم میخواهیم بدانیم: ریاضیات چگونه تکامل یافت و آیا قانونمندی در این تکامل وجود دارد یا نه؟

تکامل ریاضیات تنها به این شکل نیست که نظریات و مفاهیم تازه روی همان باشند، بلکه پس از یک مدت انباسته شدن و پیدائی نظریات جدید، یک تحول، یک تغییر کیفی در ریاضیات پدید می آید.

مثلاً تا پیش از قرن ۵ ق.م. مفاهیم و نظریات حساب و هندسه (که زیر بنای ریاضی بودند) مدام تازه ترویج شر میشند، تا اینکه هر دفعه رابطه نزدیکتری بین نظریات گوناگون و جنبه های مختلف این ذوق علم بیشتر میشتد تا بالاخره در قرن ۵ ق.م اقلیدس در کتاب

مقدمات با ایجاد تئوری هندسه، نقطه عطفی در جریان حرکت ریاضیات بوجود آورد. یعنی دوره اول که دوره پیدایش نظریات و مفاهیم پراکنده حساب و هندسه است (مفاهیمی که مستقیماً "از تجربه بشر بوجود چندین دولی بدون ارتباط منطقی بودند)، با پیدایش "ریاضیات خالص" مبتنی بر اصول منطقی به پایان میرسد و دوره جدیدی آغاز می‌شود.

دوره دوم: در تکامل ریاضیات را دوره ریاضیات مقادیر ثابت (ریاضیات مقدماتی) نامگذاشته‌اند. این دوره با تنتیم هندسه توسط اقلیدس آغاز می‌شود. در آین دوره ریاضیدانان یونانی بعد از اقلیدس نظریه اوراغنی ترساختند. کشفیات تازه‌ای کردند و هندسه را تکامل دادند. الکساندر فیگوید:

مثل آنها مقاطع مخروطی، بیضی، هذلولی و سهمی را مطالعه می‌کردند، بعضی از قضاایای مربوط به علمی که امروزه "هندسه تصویری" نامیده می‌شود را ثابت کردند، برآس هنسه نجومی - شان هندسه‌گروی را بوجود آوردند، همچنین مقدمات مثلثات را فراهم آوردندو.... یک سلسله مساحت و احجام بعرض را معین کرده‌اند (بعنوان مثال) ارشمیدس سطح یک قطعه سهمی را معین کردو شا بث نمود که آین سطح دو سوم سطح مستطیلی است که شا مل آین قطعه سهمی باشد.

کارهای ارشمیدس خیلی زیادا زنظر محتوی به حساب دیفرانسیل انتگرال کنونی نزدیک بود، فقط طرز عمل او متفاوت بود و از روش هندسی استفاده می‌کرد (متغیر و تابع را نمی‌شناخت) کلاً "همه" دست آوردهای ریاضی یونانیها، بعد از اقلیدس که تا قرن عاداً مهداشت تحت تأثیر هندسه شان بود.. مثلاً "معادله را بشکل هندسی بیان می‌کردند".

مثلاً $b^2 + ax + cx^2 = 0$ را بینطور می‌گفتند: پاره خطی ما نند

چنان پیدا کنید که اگر مربی بعی په ضلع α را با مستطیلی به اضلاع a و b جمع کنیم، مستطیلی بدست بیا و ریم که معادل با مربی بعی په ضلع β باشد.

پس ای توان گفت یونانیها محتوی هندسه و حساب را تکامل میدادند؛ آپولونیوس تا حد زیادی در مخروطات به هندسه تحابی کنونی نزدیک شد و در محاسبه سطوح، ارشمیدس به حساب دیفرانسیل و انگرال کنونی.

اما طرز بیان و شیوه، عمل آنها با همان کمیتهای ثابت و اشکال هندسی بود، یعنی محتوی رشد میگرد ولی پوسته (شکل) ثابت بود، پس این با اعث تورم محتوی وا استادگی پوسته در مقابل رشد محتوی میشد و لازم می‌آمد که پوسته قدیمی در یده شود و جایش را شکل نو تری، که با محتوی آن موقع ریاضیات سازگار باشد، بگیرد (این کار در قرون ۱۶ و ۱۷ -

میلادی انجام شد یعنی در مرحله سوم) . رشد ریاضیات در یونان تا قرن ۴ میلادی ادامه داشت. و از این زمان که با قرون وسطی و تسلط فئودالیزم در اروپا همزمان است علوم نیز دچار فترت شدند. پس ادامه رشد ریاضیات به شرق زمین واگذار شد. هندیها دستگاه عدد شماری را کامل کردند (بشكل امروزی) و اعداد منفی و گنگ را وارد محاسبه نمودند.

در ایران حکیم خیام و خواجه قصیر طوسی معادلات را ساختند.

معادلات درجه دوم و سوم حل شد. اما هنوز بشیوه قدیم در حقیقت لازم میشد که برای اعداد دلخواه (نه اعداد مشخص) ملاماتی بوجود آید. مثلًا "علامت" α) به عنوان یک عدد طبیعی (یک پله بالاتر از انتزاع قبلی) . مشخص گردد.

در قرن ۱۶ در اروپا علامات جبری توسط وایت *Vite* بکار برده شد. نظری اتحادها و بینم نیوتن بوجود آمد و محتوی جبر غنی تر شد.

بدین ترتیب نظریات تازه، هندسه و حساب منظم، روی هم انباشته میشدند (اما بشیوه کار با کمیات ثابت) یکی از مشخصات اساسی دوره دوم همین کار را مقادیر ثابت است. حتی هنگامیکه مفهوم **عنصر مجہول** Δ پیداشد. بعنوان جانشین یک عدد ثابت بکار رفت. وقتی معادله درجه سوم حل میشدیک جواب ثابت داشت و این خصلت، دوره دوم را از دوره سوم تکا مل ریاضی که دوره کمیتهاست متغیر است جدا میکند.

با پیدایش کمیات متغیر و بکار بردن آن در جبر و هندسه (آنالیز) سبب شدتا موانعی که بر سر راه رشد جبر وجود آمده بود (پوسته قدیمی) برداشت شود و جهشی در ریاضیات بوجود آید. اینجاست که یک تحول کیفی پدیدمیا بدوری ریاضیات دارد آنالیزم میگردد. اما در این تحول کیفی عوامل عینی و عوامل ذهنی موثر بودند. عوامل ذهنی را تقریبا "در دوره دوم بررسی کردیم (رشد رونی نظریات - پیدایش جبر با زبان غیر جبری ارتباط بین نظریات جبر و هندسه)".

دوره سوم (پیدایش آنالیز) :

عوامل عینی که سبب پیدایش ریاضیات کمیات متغیر شدند کدامند؟ در قرن ۱۶ و ۱۷ با پیدایش صنایع و تحول جامعه از مرحله فئودالی به سرمایه داری، جهشی در تاریخ تکامل بشری صورت گرفت. حرکت در تما مبخش های جامعه ایستهای قبلی رسخ کرد. از تولید گرفته تا سیاست. وظیفه بررسی انواع حرکت (از حرکت مکانیکی و شیمیائی تا حرکت اجتماعی) به عهده علوم قرار گرفت. در آن زمان، مکانیک قوی ترین وبالنده ترین علوم بود و با خاطر بررسی حرکت مکانیکی مورد احتیاج شدید تولید آن زمان قرار میگرفت. نخستین بار گالیله حرکت یک شئی را هنگام سقوط آزاد بررسی کرد و فرمول $\Delta S = \frac{1}{2} g t^2$ را بدست آورد. فرمولی با متغیر t (زمان). مفهوم تابع و متغیر کم کم

شکل میگرفت . با بررسی فرمولهای زیادی - هم شکل فرمول فوق - انتزاعی صورت گرفت و فرمول کلی تر $y = \frac{1}{3}ax^2$ بود آنالیزیک قدم جلوترفت و آنگاه با بررسی فرمولهای زیادی که در آن یک متغیر و یک تابع وجود داشت ، رابطه کلی ای چون $f(x) = y$ شکل گرفت (توجه کنید عین همین جریان در مرور دیدایش مفهوم و علامت کلی عدد حقیقی صورت گرفت) درباره پیدایش آنالیزو تعریف آن داشتمندان گفته اند : در این طبیعت سازگار است تمام طبیعت از کوچکترین ذرات آن گرفته تا بزرگترین اجسام در حال بود آمدن و تابودی دائمی ، در یک جریان همیشه و در حرکت و متغیر خستگی ناپذیر بسیار بود . هر علم طبیعی ، در تحلیل آخرین و پایان جنبه ، این یا آن شکل حرکت را مطالعه میکند . آنالیز ریاضی قسمتی از ریاضیات است که روشها را برای بررسی کمی ریاضی نهایی مختلف متغیر و حرکت و رابطه بین بعضی از مقادیر را با

مقادیر دیگر بدست میدهد .

واما با یاد متن ذکر شده قدم اول در بود آمدن ریاضیات کمیات متغیر را دکارت (در کتاب هندسه) برداشت .
دکارت ، در کتاب " هندسه " مسئله ای را که برای جبر دوران دوم حلش امکان پذیر نبود با روشهای هندسی حل نمود و در ریشه را به دنیای کمیات متغیر گشود . این مسئله $a^3 = b^3 + c^3$ بود که چون قبل از برای x یک مقدار ثابت پیدا میکردند و در چنین معادله ای x مقدار ثابتی نمیگرفت ، پس از حلش عاجز بودند . امادکارت چنین گفت که برای هر مقدار x یک مقدار برای y میباشد و شکل این رابطه را میکشیم . بدین ترتیب مفهوم تابع دقیقت را پیدا آمدند . (مشاهده میکنید که بازار ارتباط بین هندسه و جبر تکامل مفاهیم شد) .
در پیدایش هندسه تحلیلی ، هندسه قدیم ، جبر و نظریه کمیت متغیر

نقش داشتند

تئوری مقاطع مخروطی محتوی اصلی فصول اولیه هندسه تحلیلی را تشكیل میدهد این تئوری در دوران باستان همتکامل یافته بود و نتیجه گیریهای آپولونیوس شامل معادلات مقاطع مخروطی (منتهی به شکل هندسی) هم بود . تلفیق این محتوی هندسی با صورت جبری (که با تطابق ریاضیات بعد از یونانیها آنجا مگرفت) و با ایده کلی کمیت متغیر (که ضمن مطالعه حرکت بوجود آمد) هندسه تحلیلی را بوجود آورد ^{۱۰}

حساب دیفرانسیل و انتگرال هم بعده در غنی تر شدن آنالیز بود که نیوتن ولایب نیتس آنرا بوجود آوردند . آنها نیز بر اثر ضرورت زمانه پدید آمدند (با بررسی حرکت مفاهیم سرعت و شتاب بکار میرفت و برای یافتن آنها از حساب دیفرانسیل استفاده می شود) یا برای یافتن معادله حرکت با یافتن سرعت حساب انتگرال بکار می رود . البته این نظریه در ارتباط بین هندسه و مکانیک بیان می شد اما در جریان تکاملش از مکانیک جدا شده ، بصورت کلی هر نوع تابعی بررسی می شود . بتدربیج مفهوم حد هی وارد آنالیز شد ، ریاضیات به جاده رشد افتاد و مفاهیم نوع و بالندگی پدید آمدند . تئوری سری ها ، معادلات دیفرانسیل ، تئوری سطوح و خطوط منحنی ، و هندسه دیفرانسیل . در رابطه نزدیک با نیازهای علوم فیزیک و مکانیک پدید آمدند و در دور شد کردند و سیستم تکامل علوم دیگر نیز شدند کم تئوریهای پراکنده ای که بوجود آمدند به هم نزدیک شدند و در قرن ۱۹ اصول هر تئوری تنظیم شد و آنالیز را انسجام بخشید و تعاریف دقیقی برای عدد حقیقتی متغیر ، تابع ، حد و اتصال داده شد . اما هیچ تعریفی مطلق و برای ابد نیست و میزان دقت و کلیت شدید در طول زمان کاملاً ترمیم شود . عفهای هر تئوری یا تعریفی در طول زمان با بروز حواجز تازه ظاهر می شود ولزوم تئوری جدیدی را مطرح می سازد این بخصوص از قرن

۱۹ به بعد دیده میشود هنگا میکه کاخ چند هزار ساله هندسه اقلیدسی فرومیریزد، جبر دگرگون میشود.... و ریاضیات پای دریک دوران کیفیات نومیگذارد.

دوره چهارم (ریاضیات معاصر):

در سال ۱۸۲۶، لبا چوفسکی و بدیمال اوزان بولیر، قطربه هندسه، غیر اقلیدسی را مطرح ساختند که با مخالفت های زیادی روبرو بیشد، چرا که توہینی به دستگاه دوهزار ساله هندسه اقلیدسی، هندسه ای که برای همه ریاضیات انان وحی منزل شده بود و انتقاد ناپذیر. در سال ۱۸۵۴ ریمان هندسه غیر اقلیدسی خودش را مطرح ساخت و کم کم اینجا دهنده ای کاملاً تروکلی تراز هندسه اقلیدسی توجه همه را به خود جلب کرد و در حالیکه هندسه اقلیدسی تنها فضای مادی را توضیح میداد، از آن بعده اصطلاح فضای سی عترشده و هندسه انواع دیگری از شکال و روابط و اعمیات را مطرح ساخت که تنها شبا هستی به روابط فضائی دارد. در حقیقت هندسه اقلیدسی بصورت جزئی از هندسه معاصر قرار گرفت و حتی به مرور باتاییر کل برجز خود هندسه اقلیدس هم کا ملترشد. اما در جبر:

جبر دوران دوم و سوم همان علم حساب بود ولی به شکل انتزاعی یعنی گذاشتن یک حرف به عنوان عدد. اما در "جبر مدرن" مفهوم کمیت تبدیل به مفهوم شئی - شد و اعمالی جون جمع و ضرب و... - به یک عمل کلی (مثل عمل (*)) تبدیل بود. عملی که محتوا - یعنی را عنتا هر مجموعه موردنظر تعیین میکند. مثلاً "بردا رها یکی از اشیاء جبر جدید میباشد".

پس همه اینها خبر از یک تحول کیفی در جبر و هندسه میدهند. عین همین دگرگونی در آنالیز صورت گرفت. با کامل شدن و دقیق شدن مفهوم عدد حقیقی، پیدا یش تئوری مجموعه بینهایت، آنالیز فونکسیونل (تابعی) پدیدآمد. که در آن بجای اینکه متغیریک

کمیت باشد، خودتابع است. گذار آنالیز کلاسیک به آنالیز تابعی مثل گذار از مفهوم عدد دلخواه است به عدد متغیر α که قبلاً "صورت گرفته بود.

هما نظر که آنالیز برای تکامل مکانیک آن زمان ضروری بود، آنالیز تابعی هم روش‌های جدیدی برای حل مسائل فیزیک ریاضی بدست داد و متضمن یک دستگاه ریاضی برای مکانیک اتمی و کوانتائی جدید بود. تاریخ تا حد معینی تکرار می‌شود ولی به شکلی جدید و در سطحی بالاتر. ۱۱

پس با زهر ریاضیات و سیعتر و کلی ترشدو انواع روابط کمی متغیر را شامل گشت در حالیکه ارتبا طش با دنیا واقعی محکمتر و وجودش برای حل ضروریات علم جدید لازم تر گشته است.

.... و بدین ترتیب علوم ریاضی پس از طی تاریخ پر نشیب و فرازش بشکل ریاضیات معاصر در آمده است. اما علیرغم گوناگونی حوادثی که در این تاریخ رخ داده‌اند و علیرغم همه تئوریهای گوناگونی که پدید آمده‌اند یک نظام قانونمندی - در آن مشاهده می‌شود و آن اینکه: تکامل ریاضیات با پیدائی نظریات نو و دقیقت‌شدن و کامل‌تر شدن تئوریهای قدیم همراه است. اما تکامل ریاضیات تنها منجر به این نمی‌شود که قضایای جدید بطور ساده‌روی همان را رسود بلکه منجر به تغییراتی اساسی و کیفی در ریاضیات می‌شود. ۱۲

بدین ترتیب ریاضیات از ۴ دوره کیفیتا "متاوت گذشته است. و مفاہیم ریاضی‌ضمن دقیق ترشدن به درجات بالاتری از انتزاع نیز میرساند و در عین حال مفاہیم مقدماتی و اصول مقدماتی را نیز عمیقت‌می‌سازند.

اما نظریه‌که درخت بلوط دررشدن برومندش شاخه‌های قدیمی را به وسیلهٔ قشرهای جدید فحیمت می‌کند، شاخه‌های جدید ببارمی‌وارد، به سمت بالا قدیمی‌کشید و بطرف پائین ریشه میدواند، ریاضیات هم در

تکامل خود، مصالح جدیدی به وسیله های موجود اضافه میکند، رشته های جدیدی بوجود می آورد و بطرف قلل جدیداً تزاع با لامپرودودرا مول خود عمیقت رمی شود ۱۳.

(۱) نقل از کتاب " ریاضیات ، محتوی ، روشن و اهمیت آن " صفحه ۲۱ ،

سطر ۱۷ ، تالیف : الکساندرف ، لاورنتیف ، نیکولسکی .

(۲) کادمیسین های علوم ریاضی اتحاد شوروی) ، ترجمه جلد اول

بهارسی توسط : پرویز شهریاری - نشر اندیشه .

(۲) همانجا ، صفحه ۸۶ ، سطر ۱۱۴

(۳) همانجا ، صفحه ۲۲ ، سطر ۲۳

(۴) همانجا ، صفحه ۳۴ ، سطر ۱۲

(۵) همانجا ، صفحه ۲۲ ، سطر ۱۱

(۶) همانجا ، صفحه ۳۲ ، سطر ۲۶

(۷) همانجا ، صفحه ۵۱ ، سطر ۲۰

(۸) همانجا ، صفحه ۵۲ ، سطر ۲۲

(۹) همانجا ، صفحه ۱۰۸ ، سطر ۱۱

(۱۰) همانجا ، صفحه ۶۴ ، سطر ۹

(۱۱) همانجا ، صفحه ۷۹ ، سطر ۱

(۱۲) همانجا ، صفحه ۹۴ ، سطر ۱۱

(۱۳) همانجا ، صفحه ۵/۵ ، سطر ۵

جورج بوول

George Boole

ترجمه: ایرج شهریاری

"قوانين اندیشه" یا "قوانين تفکر" The Laws of thought

بشرخودساخته - بنظر میرسد، که در عصر ما یعنی در زمانی که دانشای انسانی هرچه بیشتر گستردگی و تروتخصی ترمی شوند، دیگر ریاضیدانانی همانند جورج بول یافت نمی‌شوند. مردم خودساخته‌ای که بدون داشتن تحصیلات کامل و منظم در علوم و حتی در ریاضیات، راهی را آغاز کرده منجر به پیدایش نحوه "جدیدی از تفکر انسانی" شد. او سرانجام به قلمرو جدیدی از ریاضیات دست پیدا کردو به جرگه ریاضیدانان پیوست. البته هنوز هم کسانی پیدا می‌شوند که با رحمت کم و حتی با داشتن اطلاعات کمی، در زمینه مورد فعالیتشان، سعی در حل مسائلی می‌کنند که با روشهای معمولی نمی‌توان موفق به حل آنهاشد. بسیاری از نویسنده‌گان مجلات ریاضی و کتابهای عمومی علوم، با جنبین روشهای در حل مسائل آشنا هستند و نوشتجات آنها را غالباً "به سختی می‌توان فهمید". در آن روزگار، کم و بیش کسانی همانند چنین متوفکر خود - ساخته‌ای، یافت می‌شدند. برای مثال در زمینه تئوری اعداد افراد بسیاری بودند که در حوالی قرن نوزدهم به تابعی دست پیدا

کردند که حتی ریاضیدانان بسیار متبحر و متخصص به سختی به این نتایج می رسیدند. همچنانکه رفته رفته در جوامع انسانی تقسیم کا رجی تروکسترده ترمیشور و نیز داشتای انسانی هرچه بیشتر تخصصی ترمیشورند احتمال برپایی خاستن این چنین متفکری‌سی خود را خته و مستقلی کمتر می‌شود.

E.T. BELL
ریاضیدان بریتانیایی ای.تی.بل
که در زمینه تاریخ ریاضیات تخصص دارد معتقد است که، در تمام تاریخ، هموطنان ریاضیدانش در زمینه‌های بسیار متکاً‌تری از ریاضیات کار کرده‌اند که هیچگونه وابستگی فکری به کارهای دیگران نداشته‌اند. او می‌گوید که آنها به این دلیل ریاضیات را برگزیدند که از کار کردن و تحقیق درباره نمودهای مختلف این علم، از جمله اعداد دواشکال هندسی لذت می‌بردند. درست مانند کسانی که از بازی کریکت لذت می‌برند.

جورج بول (۱۸۶۴ - ۱۸۱۵) یکی از کسانی است که در زمینه ریاضیات تخصصی موفق به کشف "ریاضیات مخفی" شد. پدر او جان بول در لینکلن (Lincoln) پینه‌دوز و نیز یک فیلسوف قابل ملاحظه بود. او وسایل نوری می‌ساخت و مردم را برای تماشای اعمال خداوند در رو جوریک روح دعوت می‌کرد. سال‌های بعد از مرگ جورج بول، هرگاه کسی ازا و بخاراطنوشن کتاب قوانین اندیشه در حضور مادر او ستایش و تمجید می‌کرد، ما در شرکت در جواب می‌گفتیم "ولی شما پدر او و رانمی شناختید. او واقعاً یک فیلسوف بود، و نیز همسر جورج بول روزی درباره پدر شوهرش گفت اوبینظر میرسید که قا در به انجا مه کاری است ولی همیشه سرش به کار خودش گرم بود".

اگرچه خانواده "جان بول" از لحاظ مالی در موضع نبودند، جورج کوچک نتوانست تحصیلات خود را به سادگی انجام دهد. از زبانهای لاتین و یونانی را بوسیله کتب قرضی فراگرفت

و در آن موقع تصمیم داشت که یک کشیش بشود. اشتیاق او برای کشیش شدن نه با خا طر علاقه به پیشرفت مذهبی اجتماعی بود. فرزند پیشه دوزفیلسوف یک مرد عميقاً "مذهبی بود و بنا يدشک كرد" که اولین انتخاب خط مشی آينده، زندگیش براساس عاملی به غير از محیط مذهبیش پایه گذاری شده بود.

در ابتدا، جورج بول، به عنوان یک معلم در مدارس ابتدائی به کار مشغول شد، او در سن ۲۵ سالگی مدرسه متعلق به خودش را تاسیس کرد. در این زمان او خودش را با مطالعه کتابهای ریاضی مشغول می‌کرد، تنها به این دلیل که کتابهای ریاضی از سایر کتابها ارزان‌تر بودند. او بزویدی دریافت که کتابها و جزوات متداول ریاضی بسیار مبتذل و از نظر محتوا ریاضی بسیار رفعیف هستند و بنا بر این درجستجوی نوشتجات مردان بزرگ زمان خودش برآمد. او بسیاری از کتابهای آبل و گالویز (Abel, Galois) را مطالعه کردو بیزبدون هیچ‌گونه کمکی از دیگران، کتاب مکانیک لابل (Laplace) را نیز فراگرفت.

کشفیات او درباره ریاضیات نظری از اهمیت جهانی زیادی برخوردار است. او کشف کرد که مورد استفاده علائم و نمادهای جبری تنها در ساختن دستور العمل هایی درباره اعداد و متغیرهای عددی نیست، بلکه همچنین میتوان نوعی جبر را در قلمرو منطق وارد کرده این چنین جبری میتواند با جبرا اعداد ارتباط داشته باشد. این کشف مفهوم منطق ریاضی را روشنتر ساخت و به این ترتیب توانستند قوانین ریاضیات محاسبه‌ای را وسعت بخشند بدون آنکه خود را در قید و بندی‌های مخصوصی محبوس کنند قید و بندی‌ای را که راسل (Russel) ریاضیات مغض نام گذاشت بعدها، نمودها و قوانین جبر در شاخه‌های مختلف ریاضیات مورد استفاده قرار گرفتند. در حال حاضر جبر بول نه تنها در قلمرو

منطق ریاضی از اهمیت زیادی برخوردار است بلکه در هندسه،
مجموعه‌ها، نظریه احتمال، و نظریه عمومی علم شبکه‌ها و مدارها
نیز بکار گرفته می‌شود.

بول با شنیدن مباحثات زیاده مرگان (de Morgan) که از اطلاعات ریاضی نیز برخوردار بود. و فیلسوف اسکاتلندی سرولیام ها میلتون (Sir William Hamilton) (۱۸۵۶-۱۷۸۸) علاقمند به پیگیری و آموختن منطق و مسائل آن شد. بول در کتاب کوچک خودکه با عنوان *تحلیل ریاضی منطق*

(The mathematical Analysis of logic)

منتشر شد، نقطه نظرهای منطق صوری را گسترش داد. لایب نیتز (Leibniz) نیز در دویست سال قبل به چنین عقایدی دست پیدا کرده بود، ولی جورج بول، این معلم مدارس ابتدائی، توانست برای اولین بار، به عقایدش سروسا مان بدهد آنها را در قالب یک جبر جدید عنوان کند.

همین کتاب کوچک بول، تحسین دومورگان را برانگیخت و او را از زنج درس دادن در مدارس ابتدائی رهاساخت بطوری که او و تا مقام استادی ریاضیات در کالج ملکه‌ها (Queens College) در کرک (Cork) ارتقا، پیدا کرد. شش سال بعد او کتابی جامع تر منتشر کرده در آن جزئیات مربوط به توسعه، جامع جبر خود را در زمینه منطق ریاضی عنوان کرده بود و نشان داده بود که چگونه می‌توان این پدیده را در تئوری احتمال و بسیاری دیگراز شاخه‌های ریاضی مورد استفاده قرار داد.

کوشش بول سرانجام منجر به ایجاد نظمی نوین در دانش شد در حالی که تا آن موقع عده‌ای منطق صوری را قسمی از فلسفه و عده‌ای دیگر آنرا جزوی از ریاضیات می‌پنداشتند. امادرن‌نظر ریاضیدانان کار بول از اهمیت بسیار زیادی برخوردار بود، به طوری که آنها برای اعتقاد بودند که بول، موجب پیشرفت بسیار

ربادی در اصول منطقی ریاضیات شده است . در سال ۱۸۳۰ پیکوک (Peacock) در رساله‌ای که در زمینه "جبر و شرح خاطرشناسی" معرفی کرد، مفهوم "نمادهای" را معرفی کرد که مجموعه‌ای از عبارت‌های x, y و z و ... در معادلاتی مانند $x+y=y+x$ و $x(y+z)=xy+xz$ بود.

لروما ساده‌عددات را می‌گزینند، در نظر آنها مفهوم "نمادهای" کاملاً محضی هست که ارتباط‌های مشخصی را بین می‌کند . این عقیده مولده، کارهای سول، سارور و روش برداشت را داشت . او به زودی این تئیله را در میان مفهومهای ریاضی اثبات کرد . سایر این راهی به منظور رهایی ریاضیات از قید و بند تصورات خرافی و متفاوتی کی گشوده شده بود . متفکرین قرون اولیه و بخصوص بیشتر آنها بی کارهای افلاطونی بسیار بودند و بازمیانه، تفکران برای این اساس بوده است قضاای ریاضی را اسکانی ارتباطی خیالات و خرافات می‌پنداشتند . وقتی که بعد از این کشف پارادکس‌های نظریه مجموعه‌ها (ریاضیدانان دیگر در مورد تائید عدم تائید متفاوتی کی بودند مفهومهای ریاضی دچار شک شدند و می‌گفتند که اساسی صوری برای نمادهای ریاضی می‌باشد . ریاضیات رفتہ رفتہ تبدیل به علم دستگاههای صوری می‌شوند . می‌گویند نظریه ای را در مورد دو اتفاقی بودن مفهومهای مبنیادی خودش اسکار می‌کرد . این دو اتفاقی را از اینکه ریاضیات از آن دنیا روش و زیبای افلاطونی بازگشت کرده است تا سخوریم و لیکن این بازگشت بر اساس آرزوی برحق ریاضیات برای پاک کردن وجود خودش از عناصرنا مطمئن ، بنابراین مفهومهای سرانجام بواسطه کارهای هیلبرت (Hilbert) در زمینه اثبات منطقی تئوری حدیدی متولد شد . در دانش ریاضی جدید مقادیر زیادی از اینگونه نظریه‌ها را می‌توان یافت .

حال می‌پردازیم به بحث درباره "عقاید اساسی" بول که در تحقیقات در زمینه "قوانین اندیشه" مطرح کرده است و نیز موضوع

جبریول رادرریاضیات جدید موردن بررسی قرار می دهیم .
یک جبرنویس -

مفهوم اندیشه های ما میتواند بوسیله کلمات مختلف در زبان های مختلف بیان شود و به این ترتیب انسانها میتوانند از نحوه تفکرات یکدیگرا اطلاع حاصل کنند . مثلاً "به کلمه" حالت در زبان انگلیسی "State" ، در زبان آلمانی "Staat" و در زبان لاتین "Civitas" میگویند . سرهنگ کردن و دنبال هم قراردادن حروف و ساختن یک کلمه برای ما بهم پس بنگاه نصویری که از کلمه در ذهن ما ایجاد میشود مهم است . بول میگوید هیچ چیز نمیتواند مانع از آن شود که ما برای یک حرف تنها نیز مفهومی در نظر نگیریم فقط تنها موردی که اهمیت دارد بایست که مانند در خلال یک بحث معین مفهوم نمادها بی را که بکار می بردیم ، تغییر دهیم . حال اگر ما تصورات و مفهوم های قراردادی خودمان را که در قالب نمادها بی ریخته ایم ، بوسیله سمبول های ریاضی ، مانند + ، - ، × ، وغیره ترکیب کنیم ، توانسته ایم استنتاج های منطقی را از طریق حیری بیان کنیم . به این ترتیب میتباید اولین اصل بول را بطریق زیر عنوان کرد :

تمام گزاره ها و جملاتی را که بیان کننده مفهوم های هستند و یعنی ابزاری برای سخن گفتن بکار میروند ، میتوان در قالب مجموعه ای از علائم و نمادها که از عناصر زیر تشکیل شده اند ریخت و سپس بیان کرد :

- ۱ - نمادهای حرفی مانند x و y وغیره که تمام ای اندیشه های معرف تصورات گوناگون از اشیاء و حوادث اطرافمان است .
- ۲ - علائم ترکیب کننده مانند + ، - ، × که بوسیله آنها میتوانیم گزاره های گوناگون را ترکیب کرده و مفهوم ها و گزاره های جدیدی بسازیم .

۳ - نمادی که معرف معادل بودن دوگزاره است و آنرا به " = " نشان میدهیم.

نمادهای فوق الذکر در قلمرو منطق از قوانین مشخصی پیروی میکنند بطوریکه بعضی از آینها منطبق بر قوانین موجود در جبر معمولی و بارهای دیگر متفاوت از آنها هستند.

اجازه دهید با مثالهای ساده‌ای به بررسی گفته‌های فوق بپردازیم اگر نماد x معرف اشیاء سفید و نماد y معرف گوسفند ها باشد، بنابراین نماد xy معرف دسته‌ای از موجودات است که هم متعلق به دسته x و هم متعلق به مجموعه y هستند یعنی گوسفندان سفید. واضح است که قانون تعویض پذیری $xy = yx$ برای اینگونه ترکیبات Commutative law برقرار است یعنی داریم:

$$(1) \quad xy = yx . \quad xyz = zxy = yzx = \dots$$

میدانیم که قانون (1) در قلمرو جبر معمولی هم صادق است. ولیکن بسادگی میتوان در کرد که قوانین جبر معمولی در مورد زیر نمیتوانند منطبق با قانون (1) باشند:

$$(2) \quad xx = x^2 = x$$

یعنی اینکه درز مینه، مورد بررسی ما مقطع xx همیشه با x معادل است. رابطه:

$$(3) \quad yx = xy = x$$

میتواند شامل بودن را نشان دهد. برای مثال اگر x معرف تمام آلمانی‌ها و y معرف تمام اروپایی‌ها باشد، رابطه (3) برقرار خواهد بود. واضح است که هر آلمانی یک اروپایی هم هست. در اینجا نماد $+$ "معرف حرف ربط" و "و" یا "میباشد. برای مثال اگر x معرف تمام مرد ها و y معرف تمام زن ها باشد، در آن صورت ترکیب $x+y$ نشانگر مرد ها و زن ها و یا مرد ها یا زن ها خواهد بود. حرف ربط یا رابطه در اینجا با کلمه

لاتین آن (Vel) نشان میدهیم. واژه‌یا- یا که در زبان لاتین به آن (aut-aut) می‌گویند نیز در زبان علامتی مدارای مفهومی است که بعداً "به توضیح آن خواهیم پرداخت. در این زبان بسیاری از ابها ماتی که در مفهوم کلمه، یا وجود دارد بر طرف شده است و از این نظر بر زبان معمولی برتری دارد.

distributive law در جبر توین ما، خاصیت پخش پذیری نیز برقرار است یعنی برای سه گزاره، x و y و z خواهیم داشت:

$$(4) z(x+y) = zx+zy$$

بول رابطه (4) را بطريق زیر ت释یح می‌کند. باید z را معرف اروپایی هاو x و y را به ترتیب معرف مردها و زنها بگیریم. در آن صورت رابطه (4) دقیقاً "می‌گوید که اروپایی های مردوزن از اروپایی های مرد و اروپایی های زن تشکیل یافته‌اند. علامت منفی برای بیان استنسا بکار میرود. اگر x نماینده کلیه افراد بشود و y نماینده تمام انسانها بیه باشد در آن صورت $x-y$ می‌تواند معرف تمام انسانها بیه باشد که y نماینده نیستند. واضح است که در اینجا نیز قانون پخش پذیری می‌تواند برقرار باشد یعنی داریم

$$(4') z(x-y) = zx - zy$$

حال فرض کنید که ۱ معرف مجموعه جهانی باشد یعنی مجموعه تمام اشیاء ممکن و ۰ نمایشگر مجموعه ای تهی باشد. در آن صورت بر طبق رابطه (2) بسادگی نتیجه می‌شود که:

$$(5) x-x^2 = 0 \quad x(1-x) = 0$$

در اینجا (1-x) معرف دسته‌ای از اشیاء است که متعلق به x نیستند و بنابراین می‌توان بسادگی واژه رابطه $0 = (1-x)x$ نتیجه گرفت که در عالم هیچ چیزی وجود ندارد که متعلق به مجموعه

با شدودر عین حال متعلق به آن نباشد.

حال به بیان مفهوم واژه "لاتینی" در جبر (aut-aut) خودمان می پردازیم. فرمول:

$$(6) \quad x(1-y) + y(1-x)$$

معرف "یا" x یا y " است. توجه داشته باشید که این بیان را میتوان معادل " x و نه y یا y و نه x " در نظر گرفت. همانگونه که بول عنوان کرد، بوسیله یک تابع منطقی* میتوان فهمید که منظور از یک عبارت جبری با یک متغیر x چیست. در این گونه توابع بهتر است بجای متغیرها زکلمه "گزاره استفاده کنیم. توابع منطقی را حتی میتوان بصورت چندگزاره‌ای نوشت مانند تابع منطقی زیر:

$$f(x,y) = (x+y)(1-x)$$

بول به این حقیقت پی برده هر تابعی مانند $f(x)$ که قلمرو آن مجموعه کمیتهای عددی باشد را میتوان بصورت زیرنوشت:

$$(7) \quad f(x) = f(1)x + f(0)(1-x)$$

بسادگی و با جانشین کردن مقدارهای ۰ یا ۱ در رابطه (7) میتوان به صحت این مطلب پی برد. به عنوان مثال بول رابطه زیر را عنوان کرد:

$$(8) \quad \frac{1+x}{1+2x} = \frac{2}{3}x + 1 - x$$

واضح است که (8) تنها زمانی برقرار است که x مقدارهای ۰ یا ۱ را بپذیرد. برای توابع دو متغیره نیز میتوان رابطه‌ای نظری رابطه (7) چنین نوشت

$$(9) \quad f(x,y) = f(1,y)x + f(0,y)(1-x)$$

دورابطه، زیرا در نظر میگیریم:

$$f(1,y) = f(1,1)y + f(1,0)(1-y)$$

$$f(0,y) = f(0,1)y + f(0,0)(1-y)$$

اگرچه $f(1,y)$ و $f(0,y)$ در رابطه (۹) روابط فوق

را جانشین کنیم نتیجه، زیرا خواهیم گرفت:

$$(10) \quad f(x,y) = f(1,1)xy + f(1,0)x(1-y) + f(0,1)(1-x)y + f(0,0)(1-x)(1-y)$$

حتی برای توابع سه متغیره نیز میتوان روابط شبیه روابط فوق

به ترتیب زیرنوشت:

$$(11) \quad f(x,y,z) = f(1,1,1)xyz + f(1,1,0)xy(1-z) + f(1,0,1)x(1-y)z +$$

$$f(1,0,0)x(1-y)(1-z) = f(0,1,1)(1-x)yz +$$

$$f(0,1,0)(1-x)y(1-z) + f(0,0,1)(1-x)(1-y)z$$

$$+ f(0,0,0)(1-x)(1-y)(1-z)$$

بول چنین نمایشی از تابعه را وقتی بکار میبردگه x و y

z هر کدام معرف یک گزاره (متغیر منطقی) باشد و همچنانکه قبلان نیز خاطرنشان کردیم ۱ معرف مجموعه جهانی و ۰ نمایانگر مجموعه تهی است حال میتوان یک اعتراض خیلی جدی را به این روش عنوان کرد. بول رابطه (۷) را بافرض اینکه x تنها

میتوانند مقادیره ۰ و ۱ را اختیار کند، مطرح کرده است. اگر x , y , z هر کدام معرف یک گزاره باشند در آن صورت باید

نظریه های فوق را چنین اصلاح کنیم: در تابع فوق، به جای گزاره های x و y و z فقط مجموعه جهانی ۱

و مجموعه تهی های باید جایگذاری شوند. ولی حقیقتاً، بول روابط (۱۰) و (۱۱) را برای هر x و y و z دلخواهی

بکار میبرد.

دراینجا ما فقط احتیاج داریم که بدانیم در جبر بول

توابع بسیار ساده‌ای بکار میروند، توابعی مانند (۷) و (۱۰) و

(۱۱) که برای هر x و y و z برقرار هستند. همچنین

مادراینجا به کسرهایی، شبیه (۸) کمتر احتیاج پیدا میکنیم

(البته برای حالت یک گزاره‌ای، معکن است بعضی وقتها به این

چنین کسرهایی هم احتیاج پیدا نمی‌کنیم) .
توا بعی بفرم زیر را در نظر بگیرید :

$$(12) \quad f(x) = ax + b$$

با توجه به رابطه (۲) ، ما می‌توانیم خود را محدود به توابعی کنیم که در آنها x بطور خطی ظاهر شده است . توابعی به فرم (۱۲) همواره می‌توانند بصورت زیر نوشته شوند :

$$(12) \quad f(x) = ax + b(1-x)$$

همانطور که قبل از اشاره شد ، بول روابط (۲) و (۹) و (۱۱) برای هرگزاره (متغیر منطقی) دلخواه بکار می‌برد . حال بساید بجای a و b در رابطه فوق بترتیب مقادیر $f(1)$ و $f(0)$ را قرار دهیم . در آن صورت اندیشه بول سادگی توجیه خواهد شد . در ضمن توجه داشته باشیم که همیشه بسادگی می‌توان رابطه (۱۲) را به صورت (۱۲) ، با استفاده از قوانین جبر معمولی که در اینجا نیز مادق است ، تبدیل کرد . بول با یک مثال ساده نشان دادگه چگونه می‌توان (۱۲) را برای تحلیل های منطقی بکار برد . در قانون موسی (Mosaic law) آن دسته از حیوانات پاک و منزه هستند که دارای دو خصوصیت زیر باشند - اول آنکه جزء نشخوار گشته‌گان باشند - دوم آنکه دارای سمهای شکسته باشند . حال اگر ما x را معرف تما حیوانات پاک و منزه و رانماینده ، تمام حیواناتی که سه آنها سکته است و بالاخره z را برای تمام نشخوار گشته‌گان فرض کنیم در آن صورت $x=yz$

$$(12) \quad x-yz = 0$$

خواهد شد

اگر رابطه (۱۱) را برای تشریح تابع سه متغیره

$$\beta(x,y,z) = x-yz$$

بکاربریم خواهیم داشت :

$$(14) \quad 0xyz + xy(1-z) + xz(1-y) + x(1-y)(1-z) - (1-x)yz + 0(1-x)y(1-z) + 0(1-x)(1-y)z + 0(1-x)(1-y)(1-z) = 0$$

واضح است که رابطه فوق زمانی برقرار است که تمام جملاتی که دارای فاکتور ۰ نیستند، بطور انفرادی حذف شوند. بنابراین خواهیم داشت :

$$(15) \quad xy(1-z) = 0, \quad xz(1-y) = 0$$

$$x(1-y)(1-z) = 0, \quad (1-x)yz = 0$$

روابط (15) عدم وجود، مجموعه اشیاء زیر را توجیه میکنند :

۱ - حیواناتی که پاک و منزه هستند و سمهای شکسته هستند، ولی متساقنه نشخوار کنند نیستند.

۲ - حیواناتی که پاک و منزه هستند و علاوه بر آن نشخوار کنند هم هستند ولی سمهای شکسته ندارند.

۳ - حیواناتی که پاک و منزه هستند ولیکن نه نشخوار کنند هستند و نسمهای شکسته دارند.

۴ - حیواناتی که پاک و منزه نیستند ولیکن نشخوار کنند هستند و در ضمن شما یشان هم شکسته است. البته، میتوان ادعا کرد که چنین اطلاعاتی، به سادگی از روی تعریف حیوانات پاک و منزه تتجیه میشوند و احتیاجی به جبری بول هم نیست. معهدزا، انجیل مسیحیان، مطمئنا "به چنین تحلیلی اهمیت زیادی خواهد دارد.

تاکنون ما بجای تعادهای x و y و z و ...

مجموعه اشیاء و گزارهای واقعی و عینی را قرار داده ایم. بول

برای بیان و تشریح فرمولهای منطقی (Logical Formulas) ازو ازوهای گزارهای واقعی یا گزارهای نخستین استفاده میکرد. علاوه بر اینها روابطی نیز وجود دارد که از آنها برای ترکیب گزاره‌ها و دستورالعملها استفاده میشود. بول چنین

ترکیباتی را کزاره‌های مجرد و با گزاره‌های ثانوی می‌نامید.
برای مثال، کزاره، خورشید می‌درخشد و نیز کزاره، زمین در
حال کرم شدن است مثال‌هایی از گزاره‌های تختین هستند.
ولی از طرف دیگر کزاره، اگر خورشید بدرخشد، زمین کرم خواهد شد.
نمونه‌یی از گزاره‌های ثانوی است. در اینجا ماتص慢慢یم‌ندازیم که
وارد چیزیات مربوط به گزاره‌های ثانوی شویم ولیکن می‌خواهیم در
اینچنان‌شان دهیم که چگونه جبربول در نظریه احتمالات مورد استفاده
قرار می‌گیرد.

کاربرد جبربول در نظریه احتمالات

نظریه احتمالات کلاسیک بر تصور احتمال وقوع پیش‌آمد ها
ساده مساوی هستند بنا نهاده شده است. فرض کنید از n پیش‌آمد
با احتمال وقوع مساوی، m تای آنها، از نظرما، مطلوب
باشند، به عبارت دیگر خصوصیت متفاوت از پیش‌آمد های دیگر
داشته باشند. در آن صورت احتمال وقوع یک پیش‌آمد ساده‌گه دارا
چنین خصوصیتی باشد عبارتست از:

$$p = p(x) = m/n$$

دراینجا x مشخص کننده گزاره، ظهور خصوصیت مطلوب است.
 واضح است که احتمال آنکه خصوصیت x در یک پیش‌آمد ساده‌گه هر
نشود عبارتست از:

$$p(\bar{x}) = 1 - m/n = 1 - p \quad (16)$$

در رابطه (16) ما اصطلاحاتی را که بول بکار می‌برد، بکار برده‌ایم
ومتمم پیش‌آمد x را بوسیله $(1-x)$ نشان داده‌ایم.

علاوه بر اینها اگر x و y ، پیش‌آمد هایی با احتمالات p
و q باشند در آن صورت، اگر x و y مستقل از یکدیگر
باشند، pq می‌تواند احتمال رخ دادن دو پیش‌آمد x و y
باهم باشند. به همین ترتیب ما می‌توانیم تمام ترکیبات پیش‌آمد های
ساده x و y را پیدا کنیم و بر طبق جدول زیر احتمالات مربوط به پیش‌آمد های

مرکب را بیابیم :

پیش‌آمد	احتمال آن
xy	pq
$x(1-y)$	$p(1-q)$
$(1-x)y$	$(1-p)q$
$(1-x)(1-y)$	$(1-p)(1-q)$

موارد ساده‌نشان داده شده در جدول فوق میتواند برای حل مسائل پیچیده، نظریه احتمالات مورد استفاده قرار گیرد.

ما در اینجا فقط به بررسی یک مثال در این زمینه‌گه توسط خود بول ارائه داده شده است می‌پردازیم. برای اینکار ما یک نماد جدید،

برای بیان احتمال مشروط "Conditional probability)" در نظر می‌گیریم: احتمال آنکه x اتفاق بیفت، بشرط آنکه y قبلاً بوقوع پیوسته باشد را احتمال مشروط x می‌نامیم و آن را بوسیله نماد $p(x/y)$ نشان میدهیم. داریم:

$$(18) \quad p(x/y) = \frac{p(xy)}{p(y)}$$

حال اجازه دهید که احتمال وقوع پیش‌آمد های x و y و z را به ترتیب با p و q و r نشان دهیم. حال این سوال را مطرح می‌کنیم: اگر x یا y اتفاق بیفت، احتمال آنکه z نیز اتفاق بیفتد چقدر است؟

فرض کنید U ، مشخص کننده پیش‌آمدیا x یا y اتفاق بیفتند باشد و نیز V مشخص کننده پیش‌آمدیا y یا z اتفاق بیفتند باشد. بنابراین از رابطه (6) نتیجه می‌شود:

$$(19) \quad U = x(1-y)+y(1-x) : V = y(1-z)+z(1-y)$$

احتمال $P(U/V)$ که ما در جستجوی آن هستیم به سادگی از رابطه، (۱۸) نتیجه می‌شود . در هر صورت ما به احتمال $p(UV)$

احتیاج داریم . جبربول یکی از وسائل نیرومندو سود مند برای محاسبه، این احتمال است . از رابطه، (۱۹) داریم :

$$(20) \quad p(UV) = xy(1-y)(1-z) + yy(1-x)(1-z) \\ + xz(1-y)(1-z) + yz(1-x)(1-y) \\ = xz(1-y) + y(1-x)(1-z).$$

از روابط (۱۸) و (۲۰) و همچنین جدول (۱۷) به سادگی بطریق زیر محاسبه می‌شود :

$$p(U/V) = \frac{p(UV)}{p(V)} = \frac{pr(1-q)+q(1-p)(1-r)}{p(1-q) + q(1-p)}$$

جبربول در زمان ماضی

ما ، امروزه نام بول را فقط در کتابهای مربوط به منطق ریاضی (Mathematical logic) مشاهده نمی‌کنیم ، بلکه

جبربول ، در جبر معمولی ، نظریه شبکه‌ها و مدارها ، نظریه احتمالات ، و نیز نظریه اطلاعات و تئوری مجموعه‌ها نیز دارای کاربردهای وسیعی است . اگر ما اهمیت تحقیقات بول را بررسی کنیم واگربرستی مقامی را که جبربول در ریاضیات جدید دارد است ، مشخص کنیم در می‌یابیم که اصول منطقی بول ، در داشتن قرن ماضی از اهمیت بسیار زیادی برخوردار است .

برای آنکه مفهومهای جبربول را روشنتر کنیم و عمومیت بیشتری به آنها بدهیم بہتر است بجای نمادهای $+$ ، \times وغیره که بوسیله بول عنوان شده‌اند ، از نمادهای دیگری استفاده کنیم . بیشتر بة این دلیل که تصور عمل کردن صرفا "برروی اعداد که به واسطه استفاده از نمادهای قبلی به مادست میداد از بین بروند . در نظریه جدید علم شیوه‌ها از نمادهای \wedge و \neg بجای نمادهای قبلی

استفاده میشود. با کمک گرفتن از این سمبل ها جبربول میتواند بطور انتزاعی بطريق زیر تعریف شود :

مجموعه B با ابزارهای عملیاتی دوگانه \cup و \cap واضح جبربول است اگر برای عناصر a و b و c و ... از این مجموعه اصول سلس (axioms) زیر برقرار باشد :

$$1. a \cap b = b \cap a \quad a \cup b = b \cup a$$

$$2. (a \cap b) \cap c = a \cap (b \cap c) \quad (a \cup b) \cup c = a \cup (b \cup c)$$

$$3. a \cap (a \cup b) = a \quad a \cup (a \cap b) = a$$

$$4. a \cap (b \cup c) = (a \cap b) \cup (a \cap c) \quad a \cup (b \cap c) = (a \cup b) \cap (a \cup c)$$

5. B شامل یک عنصر صفر و یک عنصر جهانی با خواص زیر است :

$$a \cup [0] = a \quad a \cap [1] = a$$

6. برای هر عنصر x از B حداقل یک عنصر y از همان مجموعه وجود دارد، بطوريکه :

$$x \cap y = [0] \quad x \cup y = [1]$$

بسادگی میتوان فهمید که این شش اصل برای نمادهایی که بول موردا استفاده قرار میدادند یزبرقراره استنديعنى میتوان بجای $x \cup y$ و $x \cap y$ به ترتیب $x+y$ و xy قرارداد. واضح است که بواسیله نمادهای اخیر، ساده تر میتوان محاسبات مربوطه را انجام داد. نمادهای \cup و \cap میتوانند در مجموعه های مختلفی اصول جبربول را برآورد سازند. ساده ترین این مجموعه ها، مجموعه ای است که فقط از نمادهای ۰ و ۱ تشکیل یافته است و بواسیله جداول زیر عمل کرد نمادهای \cup و \cap مشخص شده است

	\cup	
0	0	1
1	1	1

	\cap	
0	0	1
1	0	0

یک مجموعه، دیگر عبارتست از مجموعه‌ای که از ۸ عدد زیر تشکیل یافته:

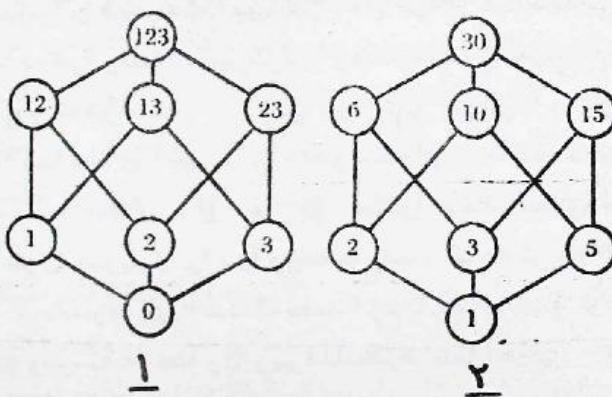
$0; 1; 2; 3; 12; 13; 23; 123$

در اینجا ابزارهای عملیاتی و به ترتیب زیر تعریف شده‌اند:

$a = 123$ و $b = 23$ ، به ترتیب اجتماع و مقطع ارقامی هستند که در a و b وجود دارند. رقم 0 مشخص کننده عنصر صفر در مجموعه a است و عدد 123 نیز نماینده عنصر جهانی یا عنصر واحد در مجموعه a است یعنی داریم:

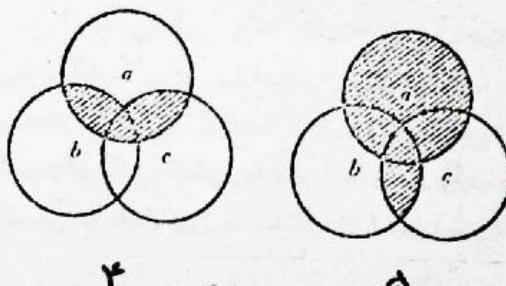
$$0 = [0] \quad ; \quad 123 = [1]$$

بعوانین این جبر بول ساده، به آسانی و مستقیماً از شکل ۱ قابل استنباط است. پاره خط‌هایی که در شکل رابط بین خانه‌ها هستند کمک می‌کنند تا b و a ، هردو عنصر a و b را بdest وریم



حال اکرما بجای ارقام، ۱ و ۲ و ۳، اعداداول ۲ و ۳ و ۵ و بجای اعداد ۱۲ و ۱۳ و ۲۳ به ترتیب اعداد ۶ = 2×3 ، و $10 = 2 \times 5$ و $15 = 3 \times 5$ را قرار دهیم، تصویر ۴ را بدست خواهیم آورد
حال $b \cap a \cap b$ و $a \cap b$ ، معنای دیگری پیدا میکنند بدين ترتیب
که $b \cap a$ کوچکترین مضرب مشترک و $b \cap a$ بزرگترین مقسوم
علیه مشترک، a و b خواهد شد. در این حالت عدد ۱ مشخص -
کننده، عنصر صفر و عدد ۳۵ مشخص کننده، عنصر جهانی یا عنصر واحد
است.

۴
مثال دیگری از جبربول میزنیم. مجموعه "زیرمجموعه ها"
نقاط یک صفحه هستند. در اینجا $b \cap a$ ، مقطع و $b \cap a$ اجتماع
مجموعه های a و b هستند. اصل ۴، از اصول منطقی بول،
بوسیله، تما ویر ۴ و ۵ نشان داده شده است.



حال به بیان منظور ما ن از (normed Boolean Algebra)

می پردازیم. به یک جبر بول نسورم میگوئیم اگر در مجموعه B به هر عنصر a بتوانیم عددی مانند $p(a)$ یا $p([a])$ نسبت دهیم بطوریکه شرایط زیر برقرار باشند:

1. $0 \leq p(a) \leq 1$; $p([0]) = 0$ $p([1]) = 1$
2. $a \cap b = a \rightarrow p(a) = p(b)$
3. $a \cap b = [0] \rightarrow p(a \cup b) = p(a) + p(b)$

بعنوان مثال خوبی از جبر بول بسورم میتوان مجموعه تمام زیرمجموعه‌ای قابل اندازه‌گیری مربعهای واحد را مبرد. خود مربع را عنصر واحد مجموعه تهی را به عنوان صفر در نظر می‌کیریم. مفهومها بی از ریاضیات جدید که در فوق به آنها اشاره شد، اهمیت تصورات بول را برای ماروشن می‌سازد.

ترجمه: ایرج شهریاری

ترجمه شده از کتاب چگونگی تفکر ریاضیدانان بزرگ نوشته
هربرت مسچکوسکی با همکاری دانشکاه ازاد برلین.

* Logical Function

مما حبہ کننده : اردشیر لاریجانی

متن معاحبہ از طرف هیئت تحریریه با
آقای دکتر حسین ضیائی

سوال : قسمتی از شرح حال و طرز تحصیلات دوران قبل از دانشگاه
خود را شرح دهید؟

جواب : بنده تحصیلات ابتدائی خود را در مشهد و تحصیلات دبیرستان
را در رشتہ ریاضی در تهران گذراندم. در دبیرستان علاقه خاصی
به ریاضیات داشتم و دبیرانی مانند آقای رباطی همواره بنده را
تشویق می کردند و خود را مدیون راهنمایی های ایشان می دام.

سوال : اولین باور دادن شگاه در چه رشتہ ای شروع به تحصیل
کردید و چه هدفی داشتید؟

جواب : با توجه به علاقه زیادی که به ریاضیات داشتم، در دانشگاه
پیل شروع به تحصیل ریاضیات ناب کردم. در بددا مرهدی من،
بدون اینکه تعمق کافی کرده باشم، این بود که بعد از اتمام دوره
اول دانشگاهی در رشتہ فیزیک هسته‌ای ادامه تحصیل دهم. باید
متذکر شوم که در آن موقع بنده فکر می کردم که علم یعنی رشته‌های
عملی علوم و برایم حتی مسائل نظری ریاضی چنانچه باید، مطرح
نشده بودند و بهمین دلیل درجه‌اولی را که در دانشگاه گرفتم،
لیسانس مضافع ریاضیات ناب و فیزیک نظری بود. ولی در حین
تحصیلات دانشگاهی متوجه مسائل فلسفی و مبانی ریاضی شدم.

در برخی از کلاس‌های فلسفه شرکت کردم و کم‌کم با تفکرات فلسفه‌
فلسفه، قدیم‌مانند ارسطو و افلاطون از یک سو و با نظریات فلسفه،
جدید‌مانند، های‌دگر، از سوی دیگر آشنا شدم و از این طریق
سوالهای پیرامون چیستی و مبانی ریاضی برایم مطرح شدند.
با این نتیجه رسیدم که علم، در چیزی که من فکر می‌کردم خلاصه نمی‌شود
و مساله خیلی معا مغض ترو مهم‌تری است و در عین حال علاقه‌بدها نست
در بینه، ایجا دشده بود. طبعاً "ریشه‌های تاریخی فرهنگ اسلامی
برایم مطرح شدند و به خواندن متون فلسفی و عرفانی اسلامی روی
آوردم و در آن مستفرق شدم. مصمم شدم که به جای ادامه تحصیل در
علوم عملی به فلسفه پیردازم و علیرغم تذکر برخی از افراد که، در
فلسفه‌آنده‌ما دی روشنی نخواهند داشت، تصمیم خود را اجرا کردم
و ولار در شته دکتری فلسفه شدم. با یاد متن‌گوشوم که یکی از علی‌که
رسماً "وارد برنا مه فلسفه شدم این بودگه، برنا مه ریاضی دانشگاه
بیل، طوری بودگه امکان تحقیق فلسفی بطور رسمی وجود نداشت.
مثلًا" با وجود اینکه از نزدیک از دروس ریاضی دانان بزرگی مانند
فایت، هان، کاکوتانی وغیره استفاده کردم ولی برای این
افراد، فلسفه‌اصلًا" مطرح نبود و منطق، نهایت فلسفه برای آنها
به حساب می‌آمد. البته قدم من این نیست که بگوییم حتیماً "همه کس
با این درسما وارد فلسفه شوند، ولی با توجه به رابطه ذاتی بین
فلسفه و ریاضی این امکان را به محصل ریاضی باید داد تا بتوزاند
خود را با مبانی فلسفی علم آشنا کند.

سؤال : هدفتان از اینکه در شته فلسفه در چه دکترا گرفته‌اید و در
رشته ریاضی فوق لیسانس، آیا این استکه به فلسفه، ریاضی از
دیدیک ریاضی دان بنگریدیا از دیدیک فیلسوف؟

جواب : اولاً" با یاد عرض کنم که با وجود اینکه دروس فوق لیسانس
ریاضیات ناب را گذراندم، خود درجه را نگرفتم و از همان موقع

وارددوره فلسفه شدم و در داشتگاه ها روا درساله، خود را در مبانی منطقی علم المعرفت و علم الوجود در حکمة الاشراق نوشت. البته اعتقاد دارم که در جات بالای ریاضی در تحقیقات فلسفی ضروری است، به خصوص برای تحلیل فلسفی و شناخت فلسفی مبانی ریاضی، متساقانه در اکثر داشتگاهها به علت تخصصی شدن رشته های علوم هماهنگی لازم بین فلسفه و ریاضی وجود ندارد، حال اینکه بدلاً از ذاتی، فلسفه و ریاضی از یکدیگر مجزا نیستند کما آنکه در دوران قدیم نیز مجزا از هم نبودند و اهل فلسفه همواره به ریاضیات تیز توجه داشته اند. مثلاً "فلاطون درساله" معروف خود به نام "طیماؤوس" بحث عمیقی درباره "دبیله ها و دیگر مسائل مبانی ریاضی" عنوان کرده، همینطوراً رسطو "نزد علمای اسلام نیز ریاضی همواره از اهمیت خاصی برخوردار بوده و مثلاً "کتاب معروف فلسفی این سینا، "شفا" دارای بخشی در ریاضیات است و حتی قوالب ریاضی در مباحث خاص فلسفی همواره مدنظر بوده. در این قرن نیز موارد عدیدی را مشاهده می کنیم که از یک سوری ریاضی دانان به مسائل فلسفی پرداخته اند، مثلاً "فرگه، هیلبرت و براور، و از سوی دیگر فلاسفه به مسائل مبانی و فلسفی ریاضی پرداخته مثلاً "ویتگنستاین، راسل وغیره، و اصولاً یکی از خصائص باز تحقیقات فلسفی در این قرن توجه زیاد به مسائل مبانی ریاضی است و این امر هرچه بیشتر در تحلیل فلسفی تاثیر عمیق و مثبت گذاشته است.

نمونه خاصی را هم در این قرن مشاهده می کنیم: هوسرل متفکر بزرگ اروپائی، او در سال ۱۸۸۱ موفق به اخذ درجه دکتری در ریاضیات شد (زیر نظر راهنمایی ریاضی دان معروف وایرشتراوس) و مدتها در سمت استادیاری با وهمکاری می کرد، سپس وارد حوزه درس فیلسفه معروف آلمانی فرانز برنتانو شد و مصمم شد که زندگی خود را وقف تحقیقات فلسفی کند. هوسرل همواره به اهمیت ریاضی در تحقیقات فلسفی اشاره می کند و از همین طریق بود که موفق شد

یکی از مهمترین نظامهای نوین فلسفه، یعنی پدیدارشناسی (فنتومنولوژی) را بنیان کندوسعی او برایین بودکه فلسفه علمی را برپایه‌های استوار بنا کندودرا یعنی امرقوالب و مبانی و روش نظامهای ریاضی، رهنمون اوبودند.

متاسفانه در دوران نیکه تحمیل ریاضی میکردم اساتید ریاضی را هنما یم توجهی به فلسفه نداشتند و اردیحه فلسفی نمی شدند و بنده در تحلیلات فلسفی بیشتر خودم توجه به مسائل مبانی ریاضی و فلسفه ریاضی داشتم. البته متغیرانی چون پاتنم و کوانین به مسائل فلسفه، ریاضی توجه خاصی داشتند و بنده تو انتساب اصول این مباحث را بیا موزم. واکنون سعی برای این دارم گهنه تنهایی ادار تحقیقات فلسفی و تحلیلی خودم مباحث مبانی و فلسفه ریاضی را در نظرداشته باشم، بلکه ریشه‌های تاریخی مباحث مبانی و فلسفه ریاضی را در فلسفه، اسلام نیز، جستجوگنم، مثلًا "مشغول تهییه" کتابی هستم که منطق رایج نزد علمای اسلام را در قوالب صوری منطق ریاضی بیان کنم و از این طریق به نتایج بسیار جالبی رسیده‌ام. مثلًا "مفهوم منطق‌های چند ارزشی که اخیراً "در غرب عنوان شده‌از مدتها پیش نزد منطقیون اسلامی مطرح بوده، و مثلًا مساله جهات قضایا) وجوب، امکان، امتناع) مساله‌ای است که عمیقاً "در قدیم مورد بحث قرار می‌گرفته، و دیگر مسائل.

اصل‌الا" بنظر بینه اگر آینده پویا و متحرکی را برای فلسفه خواستار باشیم، باید از نو فلسفه را برپا یه‌های ریاضیات نوین بیان کنیم و حتی بطور منظم و درسی، دروس فلسفه را در دانشکده‌های ریاضی و دروس ریاضی را در دانشکده‌های فلسفه رواج دهیم. وازاًین طریق یقیناً "خواهیم توانست در اصول و مبانی تفکر تحرک نوینی را ایجاد کرده و مسائل اصولی فلسفی را بابیان دقیق عنوان کنیم.

با یدم تذکر شده قالبها و اصول و شیوه تحلیل فلسفی همواره برای یه اصول ریاضی استوار بوده . اجازه بدھیدیک مثال بز نم تا مطلب روشن تر شود : نظام اصول متعارفی اقلیدس قرنها نظام حاکم بر نحوه تفکر فلسفی بوده است . این امر که نتایج مسلم با ید برای یه اصول بدیهی ، اصول موضوعه ، تعاریف صحیح (حدّات ، رسم تام ، تعریف الشی) بحسب الاجزاء المفہوم) قوایلب استنتاج (وجوه مختلف قیاس وغیره) استوار باشد ، از نظام اصل متعارفی اقلیدسی گرفته شده و اصولاً "مفهوم برھان یا ۴۵۲۴۳۷۴ مفہومی است که پایه های آن در علوم ریاضی باشد . اکنون نیز نظایم های جدید ریاضی هستند که باعث و موجد تحول بنایی در تفکر می شوند . مثلاً "نظام و مبانی شهودگرائی در ریاضیات مسائلی را عنوان کرده که برای مبانی و اصول تفکر حائز اهمیت فوق العاده هستند . مثلاً "نفس مطرح کردن سازگاری نظام های منطق چند ارزشی ، مسائله موضوع مدruk خلاق بعنوان یکی از ارکان اولیه نظام ریاضی شهودگرا ، و دیگر مسائل الزاماً در شیوه تفکرتا ثیر عميق می گذارند . مثال دیگر ، برنا منه منطق گرائی راسل و فرگه است و بیان اینکه : " ریاضیات متاخر به منطق و منتج از قوانین اصلی و بدیهی منطق است " بیانی است در واقع فلسفی که میتواند بیان نگر نحوه استدلالات و تحلیلات فلسفی باشد .

حال اجازه بدھید که به سوال شما درباره هدف خودم از تحصیل ریاضی از یک سو و فلسفه از سوی دیگر باخ دهم . همان طور یکه عرض کردم ، فلسفه و ریاضی جدا از هم نیستند ، بلکه مکمل یکدیگرند . اما نظر بینده به فلسفه ، ریاضی بیشتر از دیدگاه مسائل مبانی ریاضی بر مبنای تحلیلات فلسفی است ، البته بندۀ به هیچ وجه ادعای ماحب اندیشه مستقل بودن پیرا مون مسائل فلسفه

ریاضی را ندارم و تحقیقات درباره افکار و اندیشه‌های دیگران درباره این مسائل است، و نظر به علاقه‌ای که به نظام امارات فلسفی اسلامی دارد، همواره سعی کرده ام ریشه‌های مسائل مطرح شده در فلسفه ریاضی را در نظام امارات فلسفی اسلامی نیز جستجو کنم. بنظر بندۀ نظریات مثلاً "ریاضی دان بزرگ محمد بن موسی خوارزمی پیرامون مسائل مبانی جبر و نظریات نصیرالدین طوسی در مبانی هندسه با یدمور در بررسی دقیق، مبتنی بر اصول دستگاه‌های فلسفی - ریاضی، قرار گیرند. با یاد عرض کنم که هدف از تحقیق پیرامون مسائل فلسفی - ریاضی، تفهم و تفاهم مبانی اندیشه است، وازا این طریق است که مفاهیم و معرفت‌های مکتب فهمیده می‌شوند و علم خلاق، پیشرفت می‌کند.

سؤال : آیا فکرمی-کنیدکه نوع ریاضیاتی که دریک کشور تحصیل می‌شود، تحت تأثیر بینش‌های فلسفی حاکم بر آن جاست؟

جواب : با یاد اینطور باشد در اصل همواره بینش‌های فلسفی در کلیه شئون و شیوه‌های تحصیل و کسب علم تأثیر مثبت داشته‌اند. اگر به این اصل (مطرح شده توسط علمای اسلام مثلاً "كتاب تحصیل السعاده" "السياسة المدنية" "شواهد الربوبيّة" وغیره وغیره) که تحصیل علم و تحصیل سعادت‌هنجامی با معنی است و هنگامی امکان واقعی دارد و هنگامی برای بشر مفید باشد است که رابطه‌سگانه نفس، مدیثه، ما بعد الطبیعة (یا به عبارت دیگر فرد، جامعه، عالم رربویت) در حالت توازن وجود داشته باشد، قائل به این مطلب اساسی و اصولی خواهیم بود که، نه تنها تحصیل هر علم مجزا از علم دیگری، مثبت نیست بلکه، موجود عدم توازن نیز در رابطه مذکور خواهد بود. مبتنی بر این اصل وازا این نقطه نظر، در هنگام تحصیل مثلاً "ریاضیات ضروری" است که، بمسوالهای اساسی و بنیانی درباره چیستی آن علم نیز واقف باشیم (البته

سوال : آیا در تعلیم ریاضیات درست و داشتگانی لزومی به بررسی فلسفه ریاضی می بینید؟ درست و داشتگانی ترازو داشتگانه
خطور؟

جواب : بندنه تنها بررسی مطالب فلسفه، ریاضی رادرعلم
 ریاضی درس طوح دانشگاهی ، بلکه بررسی نظامها ،
 و نظریات تحلیلی فلسفی را نیز ضروری میدانم . درس طوح
 پایین تراز دانشگاه البتنه نمی توان مطالب را عیقا "عنوان
 کرد ، چه ، بحث فلسفه، ریاضی مبتنی بر آگاهی کافی از ریاضیات
 سطح بالاست ولی مطالب را از دیدگاه های تاریخی می توان مطرح
 نمود . وجه بسا ، مطرح کردن این گونه مسائل درس طوح دیرستگا
 در تفهیم بنیان های علوم تاثیر مطلوب و مثبت داشته باشد .
 بهرحال ضرورت ایجاد آگاهی و بررسی مبانی تفکر در هر سطح امری
 بدیهی است ، شیوه و نحوه تدریس با یادخود مور دیررسی قرار
 گیرد .

سوال : جگونه رابطه‌ای بین ریاضیات و فلسفه می‌بینید؟

جواب : پاسخ به این سوال را باید از چند دیدگاه بررسی نمود .
 " در تاریخ علم مشاهده می کنیم که ریاضیات و نظام های ریاضی
 و منطقی در پیش بردا فکار منظم و دستگاه های مدون فلسفی نقش
 بسیار مهمی را داشته است . جمله منقوش بر سر در مدرسه (آکادمی)
 افلاطون : " هر کس که هندسه نداند وارد نشود " تمثیل گوایانی

است از اهمیت ریاضیات در تفکر فلسفی . ثانیا "اگر تعریف رایج و موردنقبول کلی از فلسفه را : " تحقیق درباره ما هیئت اشیاء به قدر طاقت بشر " در نظر بگیریم بررسی دقیق تری را از رابطه بین ریاضیات و فلسفه میتوانیم را ائمه دهیم . در تحقیق فلسفی پیرامون ما هیئت اشیاء احتیاج به شیوه‌ای داریم ، و نیز احتیاج به ظرفی سی نظامی که بتوسط آن نتایج فلسفی را بیان کنیم . نتایج فلسفی مجرد و انتزاعی هستند و نظامی مانند ریاضیات که با مجردات تعمیم یافته بسهولت میتوانند کار کند ، میتوانند هم در شیوه تحلیل و هم در بیان فلسفی مورد استفاده قرار گیرد . ثالثا "همواره یقینی - بودن ریاضیات و مسائله ما تقدم و بدبیهی بودن مبانی نظامهای ریاضی فلسفه را مشتاق به فراگیری این علمی داشته . شیوه اصل متعارفی همواره اصول شیوه تحلیل فلسفی بوده . رابعا "همان طوری که ایجاد نظامهای اصل متعارفی قرنها مبین اساس و مبانی نحوه تفکر و تحلیل فلسفی بوده و نتایج ریاضی در فلسفه تاثیر داشته اند ، اکنون نیز ایجاد نظامهای ریاضی مبتنی بر منطق چند ارزشی ، بحث پیرامون اصل متعارفی گردن علم حساب ، اصول متعارف نظریه مجموعه‌ها ، معادلیمی مانند بیت های عیت ، بی نهایت کوچک ، اتصال ، انفصال ، وغيره مولبد بحث های عمیق فلسفی هستند . و مثلا "اگر ما اصل تناقض و برها ن خلف را در فلسفه حاکم ندانیم (به خاطر اثبات سازگاری دستگاههای منطقی چند ارزشی) باید «انتظار تحولات عمیق در مبانی فلسفه باشیم . بنا بر این به نظر بینده فلسفه و ریاضی را بخطه ذاتی دارند ، وعلی - الخصوص بیان ریاضی و مفهوم برها و اثبات در ریاضی ، وبطور کلی صورت استنتاج در ریاضی ، وغيره اعنا صرمت شکله اصول تحقیق فلسفی هستند و از سوی دیگر فلسفه میتوانند نتایج مجرد ریاضی را در ارتباط با مباحث کلی علم المعرفة ، علم الوجود و یا مبحث شناخت و مبحث وجود ، بیان کنند و پیرامون رابطه وجود و حقیقت ریاضی با

حقیقت‌علی الاطلاق تحقیق کند.

سوال باگرما علم را چنین تعریف کنیم " تمام دانستنیهاشی که از طریق تجربه‌حسی بدست می‌ید " آیا ریاضیات را میتوان یک علم دانست ؟

جواب : بحث درباره اینکه آیا ریاضیات علم است ، و اینکه آیا ریاضیات مبتنی بر تجربه‌حسی است یا خیر ، بحثی است طولانی و اذهان متفکران را همواره بخود مشغول داشته . البته اصل این بحث از مساله اشتراک لفظ علم شروع نمیشود . منظور ما از علم چیست . اگر ما علم را تنها مبتنی بر تجربیات حسی بدانیم ریاضیات و فلسفه علم نیستند بلکه نظام پادستگاهی هستند که به توسط آن مطالب را میتوان بیان کرد . فرض " معلم به انحنای فضارا در قالب ریاضی بیان میکنیم و آن علم مبتنی بر تجربه و اندازه‌گیری علوم طبیعی است . در این صورت ریاضیات را دستگاهی صوری (صورت گرایان) یا دستگاهی منطقی (منطق گرایان) دانسته ایم که خود به تنهاشی بکشف معلومات واقعی مبتنی بر تجربه هستی از ماده‌نمی پردازد ، بلکه صرفا " ظرفی است برای بیان حقائق مکشف مادی ، ولی اگر ما علم را نتیجه هر تحرکی از مجهول به معلوم بدانیم ، ریاضیات و فلسفه علم هستند ، علم به حقائق . البته دیدگاه اصلی متعیین کننده نظر ما نسبت به علم بودن یا نبودن ریاضیات خواهد بود . حقیقت ریاضی چگونه حقیقتی است ؟ مثلاً آیا تحقیق هندسی درباره اشکال ، روابط واشیاء هندسی مبین حقیقتی از فضای واقعی هست یا نه ؟ آیا وجود اشیاء ریاضی وجود ذهنی صرف است ؟ این گونه سوال‌ها را باید مطرح کنیم و سپس به پاسخ سوال : " آیا ریاضیات علم است " بپردازیم . البته با یدمتذکر شده رأی اکثر ریاضی دانها این است که حقیقت ریاضی را صرفا " در رابطه استحكام اثبات‌های ریاضی می دانند و در نهایت امرا ظهرا رمی کنند که ریاضی علم نیست و دستگاهی است ساخته و

پرداخته اذهان ریاضی دانها و شیوه هایی که در فن شان بکار می برند. آراء دیگری نیز مانند نظر افلاطون گرایان در ریاضی وجود دارد که ریاضی را علمی می داند، دارای موضوعی خاص و نتائجی حقیقی و فراگیر، در این صورت قائل به حقیقتی والاتر از صرفا "حقیقت منطقی" برای ریاضیات قائل شده ایم. و نیز موضع واقع گرایی در ریاضیات قائل به این است که گزاره های ریاضی صادق هستند و مبین حقایق طبیعی جهانی که در آن زندگی می کنیم و به نحوی محسوس است (چه مشارالیه حسی و چه مشارالیه عقلی) .

سؤال : چگونه میتوان مفهوم بی نهایت را منطبق بر تجربیات حسی دانست ؟

جواب : مساله چیستی ، وجود و حقیقت بی نهایت هم در ریاضیات با ارزش است و هم در فلسفه ، و مساله ایست که مبنی بر دیدگاه های بنیانی متفاوت پاسخ به آن نیز متفاوت خواهد بود . ولی در بد و امر با یدعنوان کرد که مفهوم بی نهایت را صرفا "منطبق بر تجربیات" حسی نمی توان دانست ، مگر در اینجا رواینگه قائل بشویم که انسان مسافت فوق العاده زیاد را می تواند مشاهده کند . به عبارت دیگران انسان تنها با واسطه حواس ظاهری نهایت را "نمی تواند تجربه کند . اما اجازه بدهید درباره" بی نهایت یک بررسی خلاصه انجام دهیم . ۱ - ولا"جه خاطرعلى که ذکر خواهم کرد وجود بی نهایت را با ید قبول کرد ، ولی اینگه بی نهایت چگونه بی نهایتی باشد - بالفعل یا بالقوه ، حقیقتی ذهنی و مجرد یا واقعی - امری است مستلزم تحقیق عمیق و بحث مفصل . اما در عرف فلسفه چرا باشد بی نهایت وجود داشته باشد : ۱ - مساله زمان ، ۲ - مقدار و تقسیم مقادیر - امری در ریاضیات که مستلزم وجود بی نهایت است - و نیز دنباله های به بی نهایت رونده (مثل "اعداد طبیعی وغیره) ۳ - اگر صریورت ابدی است با ید قائل به مبدأی بی نهایت بود ،

۴ - مفهوم حد و محدود بودن یا مساله محیط و محاط ، مستلزم وجود بی نهایت است ، ۵ - مسائل دیگری از جمله خلا ، خود مساله مکان و فضا ، و مفهوم بی نهایت در روابط ریاضی . باید متذکر شد که اخیرا "در ریاضیات در درباره" بی نهایت مطالب زیادی عنوان شده . کانتور در درباره بی نهایت و تمیز بین بی نهایت های بالفعل وبالقوه و کاربرد آن در ریاضیات مطالبی را عنوان کرده ، وجود بی نهایت اصل متعارف ۶ در نظریه مجموعه های زرملو - فرانکل است ، راسل در ساختمان ریاضیات و در برنا م منطق - گرافی خویش برای بار اول در "اصول ریاضیات" (چاپ اول) وجود بی نهایت را عنوان یک اصل متعارف ، و در جا ب دوم به عنوان یک اصل موضوع قبول می کند . این گونه مسائل مؤید وجود بی نهایت یا بعثارت دیگر مؤید ضرورت وجود بی نهایت هستند ، ولی اینکه آیا بی نهایت منطبق است با تجربیات حسی جواب ساده ای را نمی توانیم ارائه دهیم . اما اگر علم حضوری را نوعی علم تجربی بدانیم ، انسان بی نهایت را تجربه می کند و در لحظات بی نهایت کوچک (یا آنات) اشراق برآورد شده و به عنوان یک موضوع مدرج متناهی با لایتناهی مرتبط می شود . در فلسفه وجود بی نهایت از طرق مختلف بیان می شود . یکی از آن طرق بطور خیلی خلاصه و ساده چنین است : اگر ماتنابات خود آگاهی با وجود جوهر متفکر را (مانند انانا ثیبت معلقه این سینا و جوهر متفکر دکارت و آنایت متعالیه هوسرل) قبول کنیم باشد تصور لایتناهی را هم قبول کنیم . چون اگر جوهر متفکر متناهی است باشد لایتناهی متصور باشد تا متناهی بروجود جوهر متفکر حمل شود . اجازه بدهید در اینجا یکی دو مثال از ریاضیات بزنیم . ۱ - اصل متعارف ۶ در نظریه مجموعه های زرملو - فرانکل که وجود نهایت را بیان می کند :

$$(\exists x \forall u \forall v \forall w \forall x \forall y \forall z (u \in x \wedge v \in x \wedge w \in x \wedge u \in v \wedge u \in w \rightarrow v = w))$$

بيانی است مبتنی بر ثوابت منطقی (یاروا بسط منطقی) ، سور عمومی وجودی ، و مفهوم بدیهی شمول یا اندخال ، پس امری است بدیهی .

۲ - در نظریه گروه ها اگر G شامل تعداد متناهی عناصر باشد ، محدود و رغیرا بتصورت نامتناهی و بی نهایت است . پس ما گروه بی نهایت را موجود دانسته ایم ، و در همین نظریه ماترتب بی نهایت را نیز موجود می دانیم :

مثلًا وقتی $a = a_n = a_1 = a_2 = a_3 = \dots = a_{n-1} = a_n$ باشد و $a^0 = e$ را توسط a^n بیان کنیم و a^{n-1} را توسط a^{n-2} بیان کنیم .

حال اگر n وجود داشته باشد به طوری که n عدد صحیح مثبت (کوچکترین عدد صحیح مثبت d به طوری که $a^d = e$ باشد) تعریف نام " ترتیب " (order) را دارد . ولی اگر n را نداشته باشیم a یک عنصر از ترتیب بی نهایت خواهد بود .

سوال : برآ ساس همین تعریفی که از علم کردیم ، میتوان پنداشت که فلسفه علم نیز علم است . بدان معنی که فلسفه علم فیزیک علمی است . آیا درباره فلسفه علم ریاضی چنین تفکری صحیح است ؟ (آیا فلسفه ریاضی علم است ؟)

جواب : پاسخ به این سوال نیز مبتنی بر دیدگاه اصلی ما از لفظ و معنی علم است . اگر فلسفه را علم بدانیم طبعا " فلسفه " را نیز علم دانسته ایم . دراینجا متذکرمی شوم که محدود نمودن مفهوم علم بر علوم تجربی امری است تازه والزا ما " صحیح نیست و درثابتی بحثی است صرفا " درباره اشتراک لفظ . مثلًا " لفظ آلمانی scientia یا لاتین Wissenschaft " هردو به معنی علم و شامل تراز معنی متداول لفظ انگلیسی science

هستند. لفظ علم و لفظ دانش نیز شامل کلی دارند، همانند لفظ یونانی επιστήμη است.

مطرح میشود که چه چیزی را علمی یا epistemic است دریک نظام فلسفی - ریاضی حقیقتی علمی است که مبتنی بر مقدمات مسلم واستفاده صحیح از روش‌های استنتاج باشد، حالا این حقیقت ممکن است حقیقت منطقی صرف باشد ولی در علم بودن آن و دربرهایی بودن آن شک نمی‌شود. نظریه‌خاصی که علوم را تنها برابر با برداشت خاصی از علوم تجربی می‌داند جهان شامل نیست.

سوال : می‌دانیم که متدریاً فی مستدل واستنتاجی است. حال می‌خواهیم این سوال را مطرح کنم که آیا این دلیل برحقیقت موضوع هست یا نه؟ مقصود ما این است که اگر ما مطلبی را توسط استنتاجات زیادی دریافتیم، آیا دلیل داریم که آن حقیقت دارد. یا این مساله بستگی دارد به اصولی که انتخاب کردیم، و آیا بهترین روش بیان حقائق متدریاً فی است؟

جواب : پاسخ به این سوال نیز مبتنی بر دیدگاهی ما از مبانی ریاضی متفاوت میتواند باشد. حقیقت ریاضی چنوع حقیقتی است و با واقع چه ربطی دارد؟ اگر قائل باشیم که ریاضیات دارای ذوات قائم ، و به عبارت افلاطونی مرتبتی از وجود را حائز است، همانند مُثُل معلقه ، هم وجود مستقلی برای اشیاء ریاضی و هم حقیقتی را برای استنتاجات ریاضی قائل شده‌ایم. البته ممکن است حقائق ریاضی را حقائق منطقی صرف بدانیم و مفهوم حقیقت ریاضی را صرفا "قائم در رابطه با اثبات‌های ارائه شده" مصدّق کناره‌های ریاضی . در آن صورت مقدمات و تعریفات ما در اقامه یک برهان ریاضی مبین چیستی نتایج ما خواهد بود، که البته در همه حال مصدق است . ولی مثلاً اگر قائل به وجود مقدمات باشیم و قائل باشیم که حدّتاً می‌راکه از غلطان چیز بیان کرده‌ایم، قولی

است دال بوا همیت آن شی، الزاماً "قائل به حقیقی بودن نتایج هم با یدباشیم. واصله" مسائل مربوط به وجود موجودات مجرد ریاضی و بطور کلی مسائل مربوط به وجود در ریاضیات مسائلی هستند که در طرح آنها اصول مبانی و مکتب‌های مختلف فلسفی ریاضی را با یدعنوایان گنیم (و بنده در مقام‌های که در این شماره چاپ شده، سعی کرده‌ام این مطالب را عنوان گنم).

اما در اینکه آیا بهترین روش بیان حقایق متدریاضی است، اکثر فلاسفه قائل هستند که این طور است. و اصولاً "یقینی" - بودن نظامهای ریاضی دال براین مطلب است. بیان ریاضی بیانی است دقیق، مجرد و شیوه‌ای است که اگر اصول، تعاریف، اشکال مختلف استنتاج (وجه قیاس، استقراء وغیره) در بیان بطور کامل در نظر گرفته شوند، همواره نتایج مکتب ضروری خواهند بود.

درخاتمه‌ای زینکه‌ای معاحبه را با بندۀ گردیداً زشما
خیلی متشرکم و با یاد عرض کنم که بندۀ هیچ ادعائی بر "استاد"
بودن ندارم تا چه رسید باشتن "محضر" چون اعتقاد دارم لفظ
"استاد" با یاد به شخصی گفته شود که در طی سالیان در از و توسط
اندیشهٔ مستقل توانسته باشد در احوال و سیاست علم خود تحرکی
واقعی ایجا دنموده و به تعلیم و تعلم خدمت کرده باشد.

یادی از غیاث الدین جمشید کاشانی

" ریاضیدان ایرانی "

معرفی مقاوم علمی جهان بطور عام و ایران بطور اخص زمینه خوبی است برای تجربه اندازی و چراغ راهی است برای آینده علوم. اگر بتوانیم با شخصیت علمی و روش‌های تحقیق دانشمندان گذشته آشنا شویم، نکات مثبت آنرا برگزینیم و نمایان سازیم، میتوانیم امیدوارباشیم که در آینده آثار غنی ترویدور از اشکالات گذشته بوجود آید. از طرف دیگر، بخصوص آشناشی با بزرگان علم و دانش ایران، حرکتی است درجهت شناسائی فرهنگ این مملکت، تقویت روحیه ملی دانش پژوهان کنونی. مانیزسی برا آن داریم که خواستگان را با چهره " ریاضیدانان " بزرگ " ایران و جهان آشنا سازیم، در این مورد بخصوص روی دستا وردهای علمی او و وجود شخصیت او تکیه میکنیم. مناسبت مصادف شدن این شماره مجله با سالروز مرگ غیاث الدین جمشید کاشانی، اجمالی از شرح حال و آثار او را می‌وریم، به این امیدکه در یک فرصت مناسب بطور مفصل شخصیت علمی و آثار بجا مانده از اورا بررسی نمائیم.

یکی از ریاضیدانان برجسته در ایران بعد از اسلام غیاث الدین جمشید کاشانی است. کاشانی که در قرن نهم هجری می‌زیست در عین حال منجمی زبردست و مختارع وسائل بسیار دقیق رصد نیز بود.

از کاشانی کتب و رسالات متعددی در زمینه ریاضیات و نجوم به
یادگار مانده است که از آن جمله "زیج خاقانی" ، "فتح
الحساب" ، "رساله محیطیه" وغیره است . کاشانی وسیله ای
بنام "طبق المناطق" را نیز برای تعیین عروض کواکب اختراع
کرد و کتاب "نزهه الحدائق" را در شرح آن نوشت . او نخستین مخترع
کسرهای اعشاری است و عدد را با تقسیم محیط دایره به قطر آن
با دقیقی که تقریباً تا صد و پنجاه سال بعد از اودر دنیا بی رقیب ماند .
حساب کرد و نیز سینوس زاویه یک درجه را با روش تکراری حل نوعی
معادله درجه سوم به وجه بسیار جالب توجیهی که تازمان وی سابق
نداشت بدست آورد . کاشانی در حدود سال ۸۲۶ هجری قمری به دعوت
الغ بیک از کاشانی به سمرقند رفت و مدیر رصدخانه سمرقند و موردن
احترام الغ بیک و ریاضیدانان دیگری که در سمرقند میزیستند بود .
لازم به تذکر است که تا کنون هیچ یک از کتابهای کاشانی که در
اصل به زبان عربی نوشته شده اند به زبان فارسی برگردانده
نشده اند در حالیکه به بسیاری از زبانهای زنده دنیا ترجمه شده اند
اما میدانست که محققان و ریاضیدانان میهن مایه این مسئله مهم توجه
کنند .

به مناسبت پا نصد مین سال مرگ غیاث الدین جمشید کاشانی
مقاله ای کوتاه به قلم آقای پرویز شهریاری - ریاضیدان و محقق
برجسته ایران - نوشته شده است که در ذیل آنرا به نظرخوانندگان
می آوریم :

اول تیرماه ۱۳۵۸، مصادف با پا نصد مین سال مرگ دانشمند ریاضی دان
بزرگ ایرانی، غیاث الدین جمشید کاشانی است .

کاشانی در زمان الغ بیک ، نوہ تیموری زیست . هجوم تیمور ،
بیشتر کشورهای شرق میانه و نزدیک ، منجمله ایران را ، ویران و -
دانشمندان را تاروما رکرده بود . ولی الغ بیک ، که خود دانشمندی
دانش دوست بود ، مرکز علمی تازه ای در سمرقند بنیان گذاشت .
و دانشمندان را زیر حمایت خود گرفت در همین شهر بود که بزرگترین -
و مخدانه شرق زیر نظر غیاث الدین جمشید کاشانی ، ریاضیدان بزرگ
ایرانی ، ساخته شد . کاشانی ، پیش از آنکه به سمرقند برود ، " زیج
خاقانی " را در رساله‌ای ، جدول‌های مثلثاتی را تنظیم کرده بود .
این رساله کاشانی به مانرسیده است ، ولی قسمت‌های مهمی از آن
به وسیله قاضی زاده رومی ، وبخوص آنچه که مربوط به محاسبه
سینوس یک درجه است باقی مانده است . کاشانی مقدار سینوس یک
درجه را از روی مقدار سینوس ۳ درجه ، و تا ۱۸ رقم دهدی ، محاسبه
کرده است . برای چنین محاسبه ای باید معادله درجه سوم
 $= ۳ \sin \alpha + \alpha^3 - ۳ \alpha$ را حل کردو شون است که انجام آن با
توجه به سطح تکامل ریاضیات در زمان کاشانی به چه نبوغ و ظرافت
فکری بالایی نیاز داشته است .

کاشانی کتاب معروف " مفتاح الحساب " خود را که در واقع یک
دایره المعارف ریاضی است ، در سمرقند نوشته . در همین کتاب است
که اوکسرهای دهدی را کشف کرده است (کشفی که در فرهنگ غربی
معمول است) به سیمون سنه ون نسبت می دهدند ، در حالی که سنه ون درسا
۱۵۴۸ میلادی به دنیا آمده استه یعنی درست ۱۲۱ سال بعد از تنظیم
کتاب " مفتاح الحساب " به وسیله کاشانی) . کاشانی در این کتاب
علاوه بر قانون هایی که برای محاسبه جذر ، محاسبه سطح و حجم

شکل های هندسی ، بررسی مثلث ها و تنظیم جدول های مثلثاتی ، حل معادله درجه سوم ، محاسبه مجموع رشته های عددی و حتی تنظیم جدول وزن مخصوص جسم های جامد و مایع می دهد ، به ریاضیات کاربرتی هم می پردازد و این دو اندازه گیری طاقها و گنبد ها را ، که در معماری شرق به کار می دود ، مورد بررسی قرار می دهد . کاشانی در همین کتاب ضریب های بسط دو جمله ای و قانون $C_n^m = C_{n-1}^{m-1} + C_{n-1}^{m-1}$ را کشف کرد . کاشانی در کتاب " رساله المحيطیه " خود ، به محاسبه عدد ۲۷ (پی) می پردازد . او برای این منظور ، محیط دایره را - واسطه عددی محیط های چندضلعی های منتظم محیطی و محاطی با " ۲×۲ فلخ می گیرد و ضمناً " می گوید : ۲۷ را باید چنان گرفت که اگر شعاع دایره برابر با فاصله زمین تا ستاره های ثابت باشد (که به حساب کاشانی ۶۰۰۰۰۰ برابر شعاع کره زمین است) ، اختلاف بین محیط های چندضلعی های داخلی و خارجی ، کمتر از قطر می اسپ شود . کاشانی به همین هدف ، ۲۷ را مساوی ۲۸ می گیرد ، یعنی محیط ۸۰۵۳۰۶۲۶۸ فلخی منتظم داخلی و خارجی را محاسبه و واسطه عددی آنها را بآدقت کم نظریه به دست می آورد . او به این ترتیب ، عدد ۲۷ را تا ۱۷ رقم دهد و می دهد که تنها رقم آخر آن اشتباه است

بررسی مسائل کامپیوترا در ایران

استفاده از کامپیوترا میرفت تا بصرت یک وسیله، تجملی در تمام ادارات ایران رواج یابد. شرکتهای سازنده کامپیوترا کامپیوترا را بازارخوبی برای فروش محصولات خود میدانستند هر روز دفاتر جدیدی می‌گشوندند. و شرکتهای خدمات کامپیوترا می‌شوندند. نداشت مدیریت مجرب و مصادق در ادارات مختلف دولتی موجب شد که شرکتهای فروشنده کامپیوترا تحقیق و یا تطعیع، هرچه میخواهند به خریداران تحمیل کنند. بعد از فروش کامپیوترا نوبت به شرکتهای ریز و درشت خدمات کامپیوترا میرسید. اگر سفارش‌ها و وا استگی شرکتهای به اشخاص مختلف نمیتوانست راهنمای آنان باشد، نالایقی مدیران بکمک می‌آمد.

هدف از یادآوری گذشته روشن کردن وضع امروز است، هر روز پرونده‌جديدة گشوده میشود که خبر از سوی استفاده‌ای کلان دارد. دیگر همه مردم از وجود کامپیوترا غول‌مانند وزارت گشا ورزی و قرارداد بلندپروازانه، وزارت بهداشت و کامپیوتراها دست - نخورده وزارت آموزش و پرورش خبردا رند. کامپیوتراها ریز و

درشت ارتش وکلکسیون کامپیوترا زمان برنا مهندس کامپیوترهای بسیاری از سازمان‌های دولتی^۹ خصوصی هم‌کما بیش برای مردم شناخته شده‌می‌باشد و هیچ‌کدام از آینه‌های تنها غنیدنبوه‌اند، بلکه در اکثر موارد بصورت شیئی پرخراج و پردردسر برداش سازمان سنجی‌گنی کرده‌اند.

میدانیم استفاده از کامپیوتریکی از نیازهای امروزه جوامع بشری است. ولی تجربهٔ تلخ ما مانع از آن می‌شود که به کامپیوتر بصورت یک ماشین سودآور نگاه نکنیم. چاره‌چیست؟ باید هرچه کامپیوتر را بیرون بریزیم و همان کارها را با دست انجام دهیم؟ یا خرید کامپیوتر را متوقف کرده و سعی کنیم کامپیوترهای موجود را بکارگیریم؟ در این صورت احتمال موفقیت ماتا چه حد است؟ همین سوالها و بسیاری مسائل دیگر از قبیل وابستگی به کشورهای خارجی وغیره ما را برآن داشت تا بخشی را در این زمینه آغاز کنیم.

برای برداشتن اولین قدم در این راه، از گمک دکتر سمارزاده، استادیار دانشگاه ریاضی و علوم کامپیوتر، بهره می‌گیریم. شش سال تجربهٔ کاری در ادارات مختلف از قبیل: وزارت دارایی و بانک مرکزی و شرکت داشتن در تعاون‌مراحل کار، از خرید کامپیوتر گرفته تا طراحی و پیاده‌کردن سیستم‌های بانک‌های اطلاعاتی، باعث شده تا این‌زدیک با مسائل آشنا شوند. از این رو بعنوان یک صاحب نظر در مسائل کامپیوتر را برای ران نظراتشان در خور توجه و تعمق است.

قبل از تحولات اخیر ایران، مهمترین استفاده‌گذشته کامپیوترا دولت و سازمان‌های وابسته به آن بودند. با وجودیکه اطلاعات دقیقی از هزینه سالیانه کامپیوترا در ادارات دولتی در دست نیست، برآورد محافظه کارانه را می‌توان بین ۱ تا ۲ میلیارد تومان در سال تخمین زد. این هزینه عظیم بازدهی نداشته است.

بعارت دقیق ترا مروز فقط تعداد بسیار محدودی سیستم اطلاعاتی (که شاید تعداد آنها ۱۰ یا ۲۰ تا بیشتر باشد) وجود دارد که قطع خدمات کامپیوتری آنها باعث وقفه در عملیات سازمان مربوطه خواهد شد. با توجه به اینکه چنین سیستم‌هایی اکثرا "سیستم‌های اطلاعاتی ساده‌ای" (مانند دوربین‌آب با برق) هستند هر چند پیاده‌کردن واستفاده مستمر از آنها نمی‌تواند بیش از ۱۵ تا ۲۰ میلیون تومان در سال باشد، با این ترتیب می‌توان با این نتیجه رسید که رقمی نزدیک به ۹۹ درصد از بودجه‌ای که صرف مکانیزه کردن موسسات دولتی در ایران شده، بیهوده تلف‌گشته است. چنین در صد اتفاقی شاید با هیچ رشتہ، دیگری در تکنولوژی و یا هیچ مملکت دیگری در دنیا قابل مقایسه نباشد.

با وجودیکه فساد مالی در بوروکراسی دولت سهم مهمی در عدم پیشرفت کامپیوترا داشته است، چنین فسادی را نمی‌توان تنها عامل عدم موفقیت دانست. استفاده از کامپیوتر، خیلی بیش از سایر رشتہ‌های تکنولوژی، احتیاج به محیط و عوامل مخصوص و ویژه دارد. این عوامل را می‌توان به دو گروه مهم تقسیم کرد: عامل اول وجود داشتن فنی کافی در کاربرد کامپیوترا و عامل دوم وجود نظم اداری در سازمانهایی است که از کامپیوترا استفاده می‌کرده‌اند.

سیستم‌های اطلاعاتی از پیچیده‌ترین سیستم‌هایی هستند که تکنولوژی غرب به آنها دست یافته است. برای مثال در یک برنامه کاربردی بزبان I/PL که در محیط ON-LINE سیستم بانک اطلاعاتی تحت کنترل سیستم عامل OS/VS2 در روی کامپیوتر IBM/158 اجرا می‌شود، تعداد عنصر و متغیرها و روابطی که لازم است توسط سخت افزار و نرم افزار کنترل شوند تا عملیات مربوطه انجام گیرد، بیش از محیط عملیاتی سفینه، فضایی آبولو است، وقدرت فکری هیچ انسانی قادر نیست

که به تنهایی جزئیات کلیه عملیاتی را که در این محیط تحقق می‌یابند فراگیرد.

اولین مشکل آساسی در اینست که تصمیم‌گیری در مورد اینکه چنین سیستم‌ها بی‌تاقه حدمشکلات اداری سازمانهای دولتی ایران را حل می‌کنند احتیاج به یک حداقل اطلاعات فنی دارد که این حداقل اطلاع در مدیران و مسئولین سازمانها، وجود نداشته است. تقریباً "تمام مدیرانی که مسئول وزارت‌تخانه و سازمانهای بزرگ بوده‌اند و سودجه‌های کلان را به فعالیت‌های مختلف توسعه کا می‌پیوسته‌اند" (حتی با فرض با اینکه منافع مادی آنها در بین نبوده است) با عدم یک چنین حداقلی از فهم فنی تصمیم‌گیرفته‌اند و با وجود یکه پیروزه‌های نیسته‌های اطلاعاتی یکی پس از دیگری با شکست مواجه می‌شده است. بررسی علل شکست‌های گذشته و پیدا کردن راه حل‌ها، معمولاً "همیشه فسادی بدست آوردن قدرت و اهمیت بیشتر از طریق توسعه واحد هسته‌ای کا می‌پیوسته" می‌گردیده است.

دومین مشکل ناشی از پیچیدگی سیستم‌های اطلاعاتی، مسائل وسیع مربوط به پیاده‌گردن و نگاهداری این سیستم‌ها در سازمانهای دولتی ایران است. شرکت‌های سازنده‌ماشین اکثراً "قادار فراد متخصص کافی برای نگاهداری سخت افزار و نرم افزار خود هستند. بسیاری از اشکالات فنی که رفع آنها ظرف یکی دو ساعت امکان پذیراست، روزها و شاید هفت‌ها و ما هبای بطول می‌انجامند. دانش حرفه‌ای و دقیق عمل در تجزیه و تحلیل مسائل و طراحی سیستم‌های اطلاعاتی کم است. بسیاری از افراد که خود را متخصص در تجزیه و تحلیل سیستم‌های اطلاعاتی میدانند، با فارغ التحصیلان جدید دانشگاه‌های داخلی و خارجی هستند (که در اینصورت هنوز تجربه کافی ندارند) و یا کارمندان قدیمی سازمانهای دولتی

هستند (که در این صورت تحصیلات آکادمیک لازم را در این رشته نداشته‌اند) و بدین ترتیب بسیاری از سیستم‌هایی که طراحی شده‌اند، اصولاً "جوابگوی احتیاجات اطلاعاتی استفاده کنندگان نمی‌باشد. از مسائل طراحی گذشته، بسیاری از اپراتورها و برنا منویسان که قبلًا "کارمندان معمولی سازمانهای دولتی بوده‌اند، قدرت خواندن کتابها و دستورالعمل‌های ماشین را (که بربان انگلیسی است) ندارند، و درنتیجه تخصص آنها محدود به مطالبی است که از همکاران خود مشغولند و یا در محل (پس از اشتباها ت متواتی) به آنها پی میرند.

عامل بعدی عدم موفقیت کامپیوتر، عدم وجود نظم اداری و سازمانی در موسسات دولتی بوده است. جهت پیاده‌کردن سیستم اطلاعاتی در یک سازمان لازماً است روش‌های انجام کار مسیرهای گردش اطلاعات در سازمان دقیقاً "مشخص باشدواین مسیرها و روش‌ها در چهار رجوب سیستم اطلاعاتی، برنا منویسان پیاده شوند. در اکثریت قریب با تفاوت سازمانهای دولتی معلوم نیست که هدف هر واحد در سازمان چیست، این واحد برای انجام کار خود به چه اطلاعاتی نیازمند است و با چه ضوابطی روی اطلاعات موجود تصمیم‌گیری‌ها و عملیات لازم را انجام میدهد. افراد عادی که بعنوان ارباب رجوع به چنین سازمانهایی مراجعه می‌کنند، بر احتی متوجه می‌شوند که روش انجام کار غالباً "مشخص نیست و همیشه در جزئیات مبهم است، معلوم نیست چه کسی مشغول چه کاری است و با اینکه چه فرمهایی باید برای انجام میکار کار بخوص پرسود. روش‌های اداری نه تنها نا مشخص و مبهم هستند، بلکه در طول زمان بسیار طولانی وقت گیر و پیچیده شده‌اند، بطوری که برای انجام یک کار ساده غالباً "دها و بعضی مواقع صدها نفر در سطوح مختلف بوروگراسی لازم است اظهار نظر و دخالت کنند. متداول روش انجام هیچ‌کاری مستند و مدون نیست و اغلب فقط در فکر کارمندان وجود

دارد و علاوه بر این نظرهیج دو کارمندی در مورد جزئیات و موارد استثنائی بیکسان نیست.

یکی از طرز فکرهای غلطی که مدیران و مسئولین سازمان های دولتی داشتند، این بود که اگر در چنین محیطی کامپیوتر را وارد کنند، روش های اداری خود بخود درست شده و نظم لازم را بدست خواهند آورد. واقعیت کاملاً بعکس اینست: فقط فعالیت ها بسی را میتوان مکانیزه کرد که تحت روش معین و مشخصی انجام میگیرند و اینگونه فعالیت ها در ادارات دولتی ماندert یافت میشود.

به چنین بی نظمی اداری و سازمانی میتوان عدم علاقه، دقیق و انبساط کاری کارمندان را نیز اغافه کرد. چون تضمیم گیری در مورد پیاده کردن سیستم های اطلاعاتی اغلب در سطوح بالای بوروکراسی بدون مشارکت و مشورت افرادی که قرار بودواحد آنها مکانیزه شود، صورت میگرفت، فعالیت های مربوط به مکانیزه - کردن علاوه بر مواجه شدن با افرادی که امولالا "کم علاقه و کم دقت" بودند، معمولاً اشخاص بدین واحیاناً کارشکن را هم در راه خود میافت. بدینهیست که پیاده کردن یک سیستم کامپیوتري در میک واحد سازمانی که افرادش مخالف با آن سیستم باشند، گزاری غیرممکن است.

تحولات اخیراً بران با وجودیگه فساد مالی را در دستگاهها اداری از بین برده است، هنوز اثرات قابل توجهی روی منظمه کردن روش های اداری و سازمانی نداشته است. منظم کردن روش های اداری، دادن ساخت سازمانی لازم به ادارات بورو - کراتیک فعلی، ایجاد حسن مسئولیت و کارآثی در کارمندان از جمله مسائلی است که فقط در دراز مدت قابل حل است. تجربه ما و سایر کشورها در حال توسعه نشان داده است که بدون وجود چنین شرایطی، استفاده از کامپیوترا فقط جنبه تفہمی خواهد داشت.

واقعیت اینست که اجتماع ما فعلاً "به یک بازاری عمیق و طولانی اقتصادی و اجتماعی بیازدادر فقط پس از تحقق یافتن این چنین بازاری است که مسائله استفاده از کامپیوتر در جهت بازدهی بیشتر قابل بحث خواهد بود. بنابراین برنامه کوتاه مدت دولت (در ظرف ۵ تا ۱۰ سال آینده) باید براین اصل باشد که هزینه‌های کنونی کامپیوتر را بشدت محدود سازد. تا بدین وسیله از اتلاف منابع جلوگیری شده و فرآدنیا صلاح متخصصی که در این رشته هستند و همینطور قشر عظیمی از دانشجویان که مشغول فراگیری این رشته میباشند به سمت رشته‌های سازنده، دیگری که فعلاً بیشتر مورد نیاز اجتماع است، سوق داده شود.

ماشین بازی شطرنج

آیا مفزا انسان اساساً "یک ماشین است؟ فلسفه و دانشنامه
قرنها درباره این سوال فکر کرده‌اند. با پیشرفت کامپیوتر
امروزه می‌توان این سول را به طرز دیگری مطرح کرد: آیا می‌شود
یک ماشین را طوری طرح ریزی کرد که قابلیت "تفکر" داشته
باشد. در طول چند دوره‌گذشته‌کامپیوترها بی ساخته شده‌اند که
طور زکارشان بسیار نزدیک به کارهای فکری است. در اولین
مراحل این کامپیوترها صرفاً "برای محاسبات عددی طرح شدند.
ولی طرح اساسی آنها نقدر کلی و انعطاف‌پذیر است که بخوبی
می‌توانند با عنابری که کلمات، موضوعات و سایر مفاهیم قابل درک
رانمایش می‌دهند کار کنند.

یکی از این کارها، (که هنوز هم از جهات مختلف در
باره آن تحقیق می‌شود) ترجمه متون از زبان به زبان دیگر
بوسیله کامپیوتر است. منظور از این ترجمه یک ترجمه کامل
ادبی نیست، بلکه فقط ترجمه‌ای تحت الفظی است بطوری‌که
بتواند مفهوم متن را برساند. همچنین از کار کامپیوتری توان

در کارهای نیمه مکانیکی ، نیمه فکری دیگری مانند طرح فیلتر-
های الکتریکی ، و مدارهای . Relay ، کمک به تنظیم
ترافیک هوا پیما دریک فرودگاه شلوغ ، و کنترل تلفنهای راه دور
بوسیله چندشاه سیم نیز کمک گرفت .

یکی دیگراز این کارهای بازی شtronج بوسیله کامپیوترا
است . این مسئله بخودی خود اهمیت چندانی ندارد ، بلکه مستلزم
نتایج بسیاری برای تفکراست ، تحقیق در مسئله بازی شtronج
باعت توسعه تکنیکهایی شده میتواند در بسیاری از کاربردهای
عملی مورد استفاده قرار گیرد .

ماشین شtronج موضوع ایده‌آلی است که بدلایل مختلف
عنوان شده است . این مسئله هم برای اعمال مجاز (حرکات
شtronج) و هم برای هدف‌هایی (کیش مات) دقیقاً "تعریف شده"
است . این مسئله چندان واضحی نیست و پیدا کردن راه حل مطلوب
هم چندان مشکل نیست . چنین ماشینی که میتواند حرفی علیه
انسان باشد ، حدروشی از قابلیت ماشین برای تفکر بدست
میدهد . نوشتگات متعددی در بین امور ماشین بازی شtronج موجود
است . در اخر قرن هجده واوائل قرن نوزدهم یک مخترع مجاری
بنام ولگان وان کمیل وسیله‌ای بنام

Maelzel Chess Automation

ساخت که اروپا را در حیرت فرود برد و آوازه اش در سطح وسیعی از قاره
پیچید . بزودی با کوشش او گارلن یومقالاتی که طرز کار این
وسیله را شرح می‌دهد ، پیدا شد . اکثر تحلیل گران (کاملاً درست)
نتیجه گرفته‌ند که ماشین اتوماتیک چنان عمل میکند که گویی استاد
شtronجی در خود پنهان کرده است . چند سال بعد طرز کار دقیق آن
روشن شد . گوششهای دقیقی برای طرح یک ماشین شtronج باز در
۱۹۱۴ بوسیله یک مخترع اسپانیائی بنام ل . تورزوای کوئیودو
(کسی که وسیله‌ای برای یک بازی نهایی شاه در مقابل شاه و رخ

ساخت) انجام گرفت. ماشین از طرف شاه و روح بازی میکرد و در حرکات معددودی حریف انسانش را کیش مات می نمود. از آن جاییکه مجموعه‌ای از قوانین می تواند برای انجام حرکات مناسب در این بازی نهائی عمل کننداین مسئله نسبتاً "ساده" است، ولی ایده طرح آن کاملاً "پیشرفته ترازا" بینهایست. و کامپیو الکتریکی می تواند برای یک بازی کامل شرطنج برنامه ریزی شود. بمنظور طرح واقعی یک ماشین بازی شرطنج، بهترین راه اینست که مسئله را با طرحی کلی از کامپیوترو طرز کارش شروع کنیم.

یک کامپیوترا الکترونیک همه منظوره و سیله بسیار پیچیده‌ای شامل چندین هزار مدار، حافظه و عنصر دیگر است. قوانین اساسی که در ساخت کامپیوترا بگار میروند کاملاً "ساده" است. ماشین چهار قسمت عمده بشرح زیر دارد:

- | | | |
|---|----------------|----------------|
| ۱ - ارگان محاسبه | ۲ - عنصر کنترل | ۳ - حافظه عددی |
| ۴ - حافظه برنامه (دو قسمت اخیر در یک مکان فیزیکی می باشد) | | |
- روش عمل دقیقاً "مانند محاسباتی" است که بگ انسان، در یک رشته اعمال محاسباتی با یک ماشین حساب معمولی، انجام میدهد.

در این عمل ماشین حساب دستی منطبق بر ارگان محاسبه است، عنصر کنترل مانند عامل انسان عمل میکند، حافظه عددی مثل کاغذی که روی آن نتایج میابی و نهائی محاسبه ثبت می‌شود، و حافظه برنامه بمتابه کاغذی که روی آن روش انجام اعمال نوشته شده است میباشد.

در یک کامپیوترا الکترونیکی، حافظه عددی شامل مقدار زیادی خانه است که هر کدامیک عدد را نمایش میدهند. برای برنامه ریزی یک مسئله در یک کامپیوترا، برای هر یک از مقادیری که

درفرض مسئله است لازم است یک خانه اختصاص دهیم و سپس برنامهای بنویسیم که به ما شین روش عمل بر روی اعداد را بگویید و مطلق که نتیجه باشد در آن قرار گیرد مشخص کند. برنامه شامل دنبالهای از دستورات است که هر دستور یک عمل ساده انجام میدهد. برای مثال یک دستور ساده را میتوان بصورت زیرنوشت:

ADD ۳۷۲ و ۴۵۱ و ۱۳۳

این دستور به این معنی است که عدد داخل خانه ۳۷۲ را با عدد داخل خانه ۴۵۱ جمع کن و نتیجه را در خانه شماره ۱۳۳ قرار بده. نوع دیگری از دستورات شرطی هستند که اینصورت

CPA ۲۹۱ و ۱۱۸ و ۲۴۵

که به ما شین می گوید دو خانه ۲۹۱ و ۱۱۸ را با هم مقایسه کن اگر عدد داخل خانه ۲۹۱ بزرگتر از عدد داخل ۱۱۸ است به دستور بعدی برو و در غیرا اینصورت دستور بعدی را از خانه ۲۴۵ دریافت کن بستگی به نتیجه محاسبات کما شین را قادر می‌سازد تا بتواند برنامه‌های متغیری که بستگی به نتیجه محاسبات قبلی دارند اجرا کند. فهرست دستورات یک ماشین کاها شامل بیش از ۱۰۵ نوع دستور می‌باشد.

بعد از اینکه ماشین با یک برنامه آماده شد، اعداد مورد احتیاج اولیه در حافظه عددی قرار می‌گیرند و ماشین بطور اتوماتیک محاسبات خود را انجام میدهد. مسلماً "این ماشین در مسائلی که محاسبات زیادی دارد و انجام عملیات آن با دست وقت گیراست، بسیار مفیدتر از محاسبات فردی است".

بونامه ریزی یک کامپیوتر برای بازی شطرنج را میتوان

به سه قسمت بشرح زیر تقسیم کرد:

اول: بایدیک کد انتخاب شود بطوریکه خانه‌ها و مهره‌های شطرنج را بتواند بصورت اعداد نمایش دهد، دوم بایدیک نقشه برای انتخاب حرکاتی که انجام می‌شود تعریف شود سوم این نقشه را بایند

به یک برنامه کامپیوتری (دنباله‌ای از دستورات مقدماتی)
ترجمه کرد .

شکل ۱ یک کد مناسب برای صفحه و مهره‌های شترنچ
نشان میدهد . هر مربع از صفحه شترنچ با یک عدد دور قمی نمایش
داده میشود ، رقم اول آن منطبق بر ردیف افقی است و رقم دومی
ردیف عمودی آن را نمایش میدهد . هر مهره شترنچ بوسیله یک عدد
مشخص شده است مثلاً " سرباز با ۱ ، اسب با ۲ ، فیل با ۳ ،
خر با ۴ ، و همینطور بقیه عددگذاری شده‌اند . مهره‌های سفید
با اعداد مثبت و مهره‌های سیاه با اعداد منفی نمایان شده‌اند .
موقعیت هر مهره روی صفحه را میتوان با ۶۴ عدد مشخص کرد
(صفر دلالت برخالی بودن مربع میکند) بنابراین هر موقعیت
شترنچ را میتوان با یک سری عدد در حافظه ماشین ذخیره کرد .
یک حرکت شترنچ بوسیله عدد مربعی که مهره در آنجاست و
عدد مربعی که به آنجا میرود مشخص میشود . قاعده‌تا " دو عدد میتوانند
برای شرح حرکت کافی باشد ، اما برای حرکات مخصوص سرباز یک
عدد سومی نیاز لازم است .

این عدد نشان دهنده مهره‌ایستگه سربازیه آن تبدیل
میشود . در تما محرکات دیگر عدد سوم صفر است . بنابراین مثلاً
یک حرکت اسب از مربع ۰۱ به ۰۲ و ۰۱ و ۰۲ و ۰۳ نشان
حرکت سرباز از ۰۲ به ۰۳ و تغییرش به وزیر با ۵ و ۰۲ و ۰۳ نشان
داده میشود . مسئله اساسی دوم طرح نقشه برای دامگستری است .
برای محاسبه حرکت در هر موقعیت شترنچ با یادروش مستدل و خوبی
ارائه شود . و این سخت ترین قسمت مسئله است . طراح برنامه در
اینجا باید از قوانین صحیح بازی که توسط شترنچ بازان حرفه‌ای
گفته شده استفاده کند . این قوانین تجربی و سیمه‌ای برای
دستور دادن در تغییرات جور و اجره بازی شترنچ است .
متاسفانه حتی سرعت زیاد کامپیوترهای الکترونیکی

	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
۹	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۸									
۷									
۶									
۵									
۴									
۳									
۲									
۱	-۱	-۱	-۱	-۱	-۱	-۱	-۱	-۱	-۱
۰	-۲	-۲	-۳	-۴	-۵	-۶	-۳	-۲	-۲
	۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸

شکل ۱ - پک نمونه کدگذاری برای صفحه شطرنج

هم برای یک بازی کامل شtronج (با محاسبه تمام حالات ممکن تا آخربازی) کافی نیست. در یک موقعیت معمولی بازی شtronج ۳۲ حرکت با ۳۲ جواب ممکن وجود دارد. که این شامل ۱۵۲۴ امکان میباشد. اکثر بازیهای شtronج با بیش از ۴ حرکت هر طرف بازی پایان میگیرد. بنابراین تعداد کل تغییرات ممکن در یک بازی متوسط 10^{120} است. اگر ماشین هر تغییر را در 10^{-15} ثانیه محاسبه کند 10^{95} سال لازم است تا اولین حرکت را پیدا کند و با این حساب اگر تماکره زمین تبدیل به انرژی شود برای تامین انرژی محاسبه این حرکت کافی نیست.

چون طبق این محاسبات کوشش برای بازی کامل شtronج غیر عملی بمنظور میسر نداشود، ما خود را به ماشینی که میتواند یک بازی ماهرانه را به دهد محدود می کنیم. البته ممکن است که گاه هایی حرکت این ماشین بهترین حرکت ممکن نباشد و واضح است که این ماشین مثل بازیگران شtronج عمل میکند و هیچگس نمیتواند یک بازی کامل انجام دهد.

برای برنامه ریزی دامگستردن در ماشین باید روشنی برای ارزیابی عددی هر موقعیت شtronج تعریف شود.

یک شtronج بازدیریک موقعیت شtronج میتواند حدس بزنندگه گدام طرف (سفیدیا سیاه) وضع بهتری دارد. مثلاً "میگوید سفیدیک رخ در مقابل یک اسب دارد" بنا برای این دو سرباز جلوتر است و با سیاه شرایط لازم برای جبران سرباز قربانی شده را دارد.

این قضاوتها برا ساس تجارب طولانی هستند، و این تجارب در مقاطعی که راجع به شtronج نوشته شده است، بطور خلاصه ثبت گردیده است. برای مثال: یک وزیر باندازه ۹ سرباز، یک رخ به اندازه ۵ سرباز و یک اسب یا فیل ۲ سرباز از رش دارند. برای ارزیابی شtronج اولین شرط میتواند محاسبه ساده قوایا جمع و تغذیق کردن ارزش مهره ها بر حسب سرباز باشد. شرایط دیگری را

موقعیت

که با یددرنظر گرفت سر بازان غیره میباشد. این شرایط را میتوان با دادن وزنهای عددی و ترکیب آنها ارزیابی کرد. و در این مرحله است که با ید معلومات و تجربه استادان شطرنج را بکار گرفت.

فرض کنیم که روشی مناسب برای ارزیابی موقعیت‌ها پیدا کردیم، چگونه با یدیک حرکت انتخاب شود؟

ساده‌ترین کارد را در نظر گرفتن تمام حرکات ممکن در موقعیت مفروض و انتخاب راهی که بتواند هر چه سریعتر بترین ارزیابی ممکن را انجام دهد است. چون با زیگر شطرنج معمولاً "تا چند حرکت بعد را در نظر می‌گیرد" لذا با یدبرای حرکات متقابل حریف در مقابل هر حرکت انجام شده نیز اعتباری در نظر گرفت. فرض کنیم که حریف بهترین حرکت به نفع خودش را نجامیده‌د، ما با یک حرکتی را انتخاب کنیم که تا حد ممکن بتوانیم در مقابل بهترین حرکت حریف بهترین حرکت را انجام دهیم. متاسفانه با سرعت موجود کا میموده‌ای امروزی محاسبه امکانات بیش از سه یا چهار حرکت از هر طرف محدود نیست، بنابراین دامگستری در این نوع بازی از نظر استاندارد های آدمی نمیتواند یک بازی بسیار قوی ارائه دهد. بازیگران خوب شطرنج اکثر "بازیهای ترکیبی تا چهار یا پنج حرکت بعد را در نظر می‌گیرند" گاهی قهرمانان جهانی تا ۲۵ حرکت بعد را در نظر می‌گیرند و این کار از این نرم ممکن می‌شود که آنها فقط بهترین حرکات را پیش‌بینی می‌کنند. واضح است که این نظر انتخاب گردن در ماشین کار مطلوب است ولی خیلی بعيد است. تحقیق دریک خط مخصوص بازی برای ۴ حرکت به اندازه تحقیق تمام خطوط برای ۷ دو حرکت بداست. یک کار مناسب اینست که فقط تغییرات مهم را در محاسبه وارد نمود و حرکات بعدی را تا آنچهایی در نظر گرفت که بتوان این حرکات را با دنباله‌های ساده‌ای تحقیق نمود. ممکن است

برای انتخاب تغییرات مهم را میتوان بصورت برنامه نوشت
 (نمبار آندمانی که یک استاد دشتر نج میتواند) که بحد کافی
 برای کم کردن تعداد تغییراتی که در محااسبه وارد می شوند خوب
 باشد و در نتیجه حرکاتی را که واقعی بنظر میرسند بیشتر تحقیق
 کرد.

آخرین مرحله ای نیست که، دامگستری به دنیالمهای از
 دستورات تجزیه و به زبان ماشین ترجمه شود. این عمل نسبتاً
 سرراست ولی کسل کننده است و به این دلیل مافقط طرحی کلی از آن
 را عنوان میکنیم. برنامه کامل برای این کار به ۹ زیر برنامه
 یک برنامه اصلی که برای انجام هر عمل از یکی از زیر برنامه ها
 استفاده میکند. احتیاج دارد. در شش تا از زیر برنامه ها حرکات
 مختلف مهره ها نوشته شده است. این زیر برنامه ها ماشین میگویند
 که چه حرکاتی مجاز است. یکی از زیر برنامه ها ماشین را قادر به
 انجام حرکت فرضی بدون انجام واقعی آن میکند. بداین معنی که
 از یک موقعیت ذخیره شده در حافظه ماشین میتواند موقعیتی با فرض
 اینکه حرکت انجام شده، بسازد. هشتمن زیر برنامه کامپیوتر
 امکان فهرست تماحرکات ممکن در یک موقعیت را میدهد. آخرین
 زیر برنامه تما موقعیتها را داده شده را ارزیابی میکند. و برنامه
 اصلی استفاده از زیر برنامه ها را بهم مربوط میکند و برآنه نظرات
 میکند. طرز کارا ین برنامه به این صورت است که زیر برنامه هشتم
 را فرامیخواهد دولیستی از حرکات ممکن از زیر برنامه های
 زیر برنامه نوبه خود برای انجام حرکات ممکن از زیر برنامه های
 دیگر استفاده میکند) آنوقت بوسیله زیر برنامه آخری موقعیتها
 مختلف را ارزیابی میکند و نتایج را بر طبق آنچه که در بالا گفته
 شده اهم مقایسه میکند. بعد از مقایسه تمام تغییرات تحقیق شده
 حرکتی که بهترین نتیجه را بر طبق ارزیابی ماشین نشان میدهد
 انتخاب می شود، این حرکت به علامت گذاری استاندار دشتر نج

ترجمه میشود و در خارج از ما شین نوشته میشود.

یک ما شین از جندل حاظ بر انسان مزیت دارد :

۱ - میتواند محاسبات را با سرعت بیشتری انجام دهد.

۲ - بازی ما شین بغیر از مواردی که در برنا مذکور شده بودون اشتباه است.

۳ - از تبلیغ میراست.

۴ - عصب ندارد و بنا بر این از اشتباها تی که ناشی از خستگی اعصاب است مصون میباشد.

علیه این امتیازات میتوان انعطاف پذیری، تصورات و قابلیت یادگیری مفراد انسان را برشمرد.

"با این ترتیب ما شین میتواند برنا را بیزراشکست دهد. مسلمماً برنا مهندس میتواند با همان نقشه هایی که ما شین طرح میکند پیش بروزد و ما شین را شکست دهد اما برای محاسبه یک حرکت گامی چند هفته وقت لازم است در صورتی که ما شین میتواند در چند دقیقه حرکت را محاسبه کند.

برای تکمیل برنا مه میتوان متغیرها و گارهای دیگری را نیز در نظر گرفت به منظور اجتناب از طولانی شدن از گفتگو خودداری میکنیم و به سوال گورديان توجه میکنیم. آیا یک ما شین طریق بازمیتواند فکر کند؟

جواب این سوال کاملاً "بستگی به تعریف ما از فکر کردن دارد. چون توافقی عمومی در معنی این کلمه موجود نیست، سوال جواب شخصی ندارد.

اگر فکر کردن را به عنوان انعکاس اعمال غارچی بدون اعمال داخلی تعریف کنیم مسلمماً یک ما شین میتواند فکر کند. جریان تفکر بوسیله چند روانشناس با مراحل زیر مشخص شده است: حل های مختلف یک مسئله بطور ذهنی یا سمبولیک بدون عمل واقعی خوب آزموده میشود. بهترین حل با ارزیابی ذهنی نتایج این حل ها

انتخاب میشود و آنوقت حل انتخاب شده از این طریق اعمال میشود. دیده میشود که این روش تقریباً "همان روشی است که کامپیوتر را انجام میدهد". از طرف دیگر ماشین فقط آنچه را انجام میدهد که به او گفته شده است. ماشین تصمیم میگیرد، اما این تصمیم مرحله به مرحله در موقع طرح برنا مهندسی شده است، بطور خلاصه ماشین نمیتواند (از هیچ جهت حقیقی) از آنچه که در اواخر این مرحله با فراترگذاشت. ولی فکر انسان که انعکاسی از تکامل عالی ماده است میتواند از بروخورد با مسائل واقعی حالات و حرکاتی فرضی اختراع کند که ماشین نخواهد توانست به آن مرحله برسد. این موقعیت بخوبی بوسیله "توروز وای گوئیودو" (در رابطه با ماشینش که بازی شاه و رخ انجام می داد) تذکرداده شد: "محدودیتهای ماشین که در آن واقعاً "فکر کردن لازم است بهتر شناخته شده ...". ماشین اتوماتیک میتواند بسیاری از کارهایی که توده مردم بعنوان فکر کردن می شناسند، انجام دهد.

شهادت بزرگ متفسک رو فیلسوف
 اسلامی ، استاد مرتضی مطهری
 را به مردم ایران تسلیت گفت
 و خود را در غم همکار مان در هیئت
 تحریریه آقای علی اردشیر -
 لاریجانی سهیم می دانیم .

هیئت تحریریه مجله الگوریتم